

Desenvolvimento de um software de gerenciamento de projetos para utilização na Web

Autor: Danilo Humberto Dias Santos

Orientador: Walteno Martins Parreira Júnior

Bacharelado em Engenharia da Computação

Universidade do Estado de Minas Gerais – Ituiutaba, MG – Brasil

danilolberto@gmail.com, waltenomartins@yahoo.com

Nível: Graduação

Ano de ingresso no programa: 2007

Época esperada de conclusão: 12/2012

Etapa concluída: Finalizando o software

Resumo.

Entendendo que um projeto é um processo que constitui um grupo de atividades e coordenadas e serem seguidas controladas por datas de início, intermédio e fim voltado para o alcance de um objetivo conforme os requisitos. Tudo isso é definido anteriormente para atender aos requisitos de um projeto. O gerenciador de projetos aparece para padronizar estas tarefas rotineiras para reduzir ao máximo a ocorrência de informações esquecidas ou surpresas que podem aparecer durante o processo de desenvolvimento. Para que o software de gerenciamento de projetos obtenha sucesso e passe a ser uma ferramenta útil para a instituição, serão necessários vários testes com um cenário real de execução, só assim, poderá ser feita uma boa análise de usabilidade.

Palavras-Chave: Gerenciamento de projeto; Engenharia de Software; Banco de Dados

1. Introdução e Motivação

Na atualidade, o planejamento e execução de projetos nas organizações enfrentam o desafio de desenvolver suas atividades observando os critérios de produtividade, qualidade e cumprimento dos seus planejamentos estratégicos. O gerenciamento de projetos tem como objetivo a melhoria do desempenho de um projeto como um todo. Considerando os conceitos PMI (*Project Management Institute*) podem-se citar alguns benefícios que o gerenciamento de projetos trás, tais como: o estímulo a mudança e busca por melhorias em processos e práticas; a reflexão da organização com referência aos seus indicadores de desempenho; suas práticas de trabalho e também a fundamentação de ações internas a partir de comparações externas.

O desenvolvimento de um software de gerenciamento de projetos facilita a troca de informações entre orientador e aluno, sendo totalmente baseado na *web* poderá ser acessado através da internet ou intranet permitindo rápida troca de arquivos e até mesmo armazená-los. Outra vantagem é que alunos em locais geograficamente dispersos possam gerenciar seus projetos sem problemas com seu orientador. A seguir, uma lista dos principais benefícios de um software de gerenciamento de projetos. Melhoria de produtividade e comunicação; Redução do tempo de controle; Comunicação padronizada entre Orientador e orientado; Confiabilidade: Orientador e Orientado sabem que existe metodologia para gerenciar seus projetos; Redução na ocorrência de surpresas no projeto com a disseminação das informações e com a gestão de riscos; Apresentação moderna: obtenção imediata de relatórios; Versatilidade de aplicação.

2. Fundamentação Teórica

A aplicação de um programa de melhoria de processos não é simples, pois não existe um método padronizado para a sua execução. Visando a melhoria da qualidade dos processos de desenvolvimento de Hardwares e Softwares, existem diversos padrões, referências, ou modelos reconhecidos que podem ser aplicados para uma organização. De maneira geral, esses modelos apresentam apenas metas ou estruturas necessárias para que um processo de desenvolvimento apresente excelência na qualidade de seus produtos, mas não determinam como projetar ou implantar as melhorias necessárias no processo de desenvolvimento [Tamaki 2007].

Segundo [Pressman 1995], para que um projeto de software seja bem sucedido, é necessário que alguns parâmetros sejam corretamente analisados, como por exemplo, o escopo do software, os riscos envolvidos, os recursos necessários, as tarefas a serem realizadas, os indicadores a serem acompanhados, os esforços e custos aplicados e a sistemática a ser seguida.

3. Trabalhos Relacionados

O SmartSheet é um gerenciador de projeto que permite o usuário criar um modelo utilizando uma tela interativa. Também é possível publicar o projeto na galeria de modelos da comunidade SmartSheet disponibilizando uma cópia para qualquer usuário, por meio da galeria de modelos sendo possível compartilhar com outros colaboradores em uma área de trabalho [SmartSheet 2012].

4. Contribuição do Trabalho

A implantação do projeto na instituição poderá contribuir efetivamente para a uma maior disponibilidade das propostas e relatórios dos projetos já concluídos, facilitando assim, a pesquisa dos temas abordados. Contribuindo para preservação dos registros e manter uma base de informações atualizadas da produção acadêmica da instituição.

5. Metodologia de Pesquisa

O método científico de uma pesquisa pode ser definido como um caminho para chegar ao fim de um determinado trabalho [Gil 1999]. Os métodos de pesquisa estão transcritos na metodologia do trabalho que se constitui em fases, as quais contemplam os objetivos da pesquisa realizada, que têm sua origem numa ideia fortemente embasada em experiências vivenciadas acadêmicas e empresariais do pesquisador [Brodbeck e Hoppen 2000].

A metodologia utilizada no desenvolvimento do projeto foi dividida em quatro partes: preparação teórica, definição do escopo, produção do ambiente, e finalmente testes e avaliação final.

5. Estado Atual do Trabalho

O projeto foi dividido em oito etapas que estão descritas a seguir. Etapa 1 - Levantamento Bibliográfico; preparação do ambiente de desenvolvimento do projeto; Etapa 2 – Pesquisa sobre os variados softwares e técnicas da área de gerenciamento de projetos, tanto na literatura como na internet; Etapa 3 – Instalação e configuração das versões selecionadas das interfaces de desenvolvimento; Confecção de relatórios parciais do projeto; Etapa 4 – Desenvolvimento do modelo de software; Etapa 5 – Validação das atividades propostas; Etapa 6 – Avaliação da experiência piloto e correções detectadas; Confecção de relatórios parciais do projeto; Etapa 7 – Desenvolvimento da versão final do software; Confecção de artigos e relatos sobre a experiência; Etapa 8 – Revisão final do material produzido; Confecção de relatórios finais do projeto.

Meses	Etapa 01	Etapa 02	Etapa 03	Etapa 04	Etapa 05	Etapa 06	Etapa 07	Etapa 08
Abril 2012	X							
Mai 2012	X	X						
Junho 2012		X	X					
Julho 2012		X	X					
Agosto 2012			X	X				
Setembro 2012				X				
Outubro 2012				X	X			
Novembro 2012					X	X		

Dezembro 2012					X	X		
Janeiro 2013						X	X	
Fevereiro 2013							X	
Março 2013							X	X

6. Avaliação dos Resultados

Visando a melhoria da qualidade dos processos de desenvolvimento de *Softwares*, existem diversos padrões, referências, ou modelos reconhecidos que podem ser aplicados para uma organização, no caso a instituição de ensino FEIT-UEMG. De maneira geral, esses modelos apresentam apenas metas ou estruturas necessárias para que um processo de desenvolvimento apresente excelência na qualidade de seus produtos, mas não determinam como projetar ou implantar as melhorias necessárias no processo de desenvolvimento [Tamaki 2007]. O projeto se encontra na etapa seis de desenvolvimento onde está sendo realizada a avaliação da experiência piloto, detecção de alguns erros e manipulações exceções para manter um equilíbrio que é importante para o sucesso do projeto, como por exemplo, o cuidado com a segurança dos dados inseridos pelo aluno no banco de dados.

Referências

BRODBECK, A. F.; HOPPEN, N. (2000) *Modelo de alinhamento estratégico para implementação dos planos de negócio e de tecnologia de informação*. In: Encontro anual da anpad.

GIL, A. C. (1999) *Métodos e técnicas de pesquisa social*. 5. ed. São Paulo: Atlas.

INSTITUTE, P. M. *PMBOK Guide and Standards*. Disponível em: <<http://www.pmi.org/PMBOK-Guide-and-Standards.aspx>>. Acesso em: 01 Mar. 2012.

INSTITUTE, P. M. (2009) *Estudo de Benchmarking Gerenciamento de Projetos Brasil*.

PRESSMAN, R. S. (2005) *Engenharia de Software*. 6ª. ed.

SMARTSHEET. *Gerenciador de projetos online*. Disponível em: <<http://www.smartsheet.com>>. Acesso em: 01 Out.2012.

TAMAKI, P. A. O. (2007) *Melhoria dos processos no desenvolvimento de software*.

Referenciar como:

SANTOS, Danilo Humberto D.; PARREIRA JÚNIOR, Walteno M. Desenvolvimento de um software de gerenciamento de projetos para utilização na Web. In:Workshop de Dissertações em Ciência da Computação, 6., 2012, Uberlândia. **Anais.** Uberlândia: UFU, Pós-Graduação em Ciência da Computação. 2012.