

ATIVIDADES PEDAGÓGICAS COM A UTILIZAÇÃO DE SOFTWARES MULTIMÍDIA

Fernando Braga Silva ¹; Walteno Martins Parreira Júnior ²,
Cristiano Borges dos Santos ³

Resumo. Este projeto foi elaborado para preparar os profissionais da área de educação para a utilização de técnicas para a elaboração e produção de recursos pedagógicos utilizando as Tecnologias da Informação e Comunicação (TICs). Dando continuidade para o desenvolvimento de tutoriais e técnicas que podem ser utilizadas em várias situações, principalmente neste momento de aulas remotas. O objetivo do projeto é pesquisar e entender como manipular softwares livres que permitem a produção de artefatos digitais (vídeos e áudios) e disseminar este conhecimento nas escolas parceiras da instituição e em eventos da área de educação. E segundo Souza e Parreira Júnior (2016, p.3), as TICs devem ser utilizadas como suporte aos professores em suas atividades acadêmicas, considerando que atendem alunos que estão em contato constate com as tecnologias, mas somente o uso de recursos tecnológicos não é garantia de aprendizado eficaz, porém pode contribuir para um aprendizado significativo ou seja, um aluno pesquisador, autônomo, capaz de utilizar a tecnologia para promover o seu conhecimento. Segundo Gomes (2014, p.20), cabe ao professor reunir as competências em todas as tecnologias ao seu dispor para experimentar e escolher, em cada momento, a que lhe pareça mais eficaz para os objetivos que se proponha. Escrevem Serafim e Sousa (2011, p.22) que o cenário escolar integrado com vivências em multimídia geram a dinamização e ampliação das habilidades cognitivas; a possibilidade de extensão da memória e de atuação em rede, a democratização de espaços e ferramentas, a vivência colaborativa, a autoria, co-autoria, edição e a publicação de informações, mensagens, obras e produções culturais tanto de docentes como discentes. Durante a pesquisa foram desenvolvidos tutoriais, vídeos e guias de utilização das ferramentas ApowerEdit e OpenShot. Inicialmente foram elaborados o tutorial em formato de texto e posteriormente em formato de vídeo, que foram desenvolvidos na própria ferramenta estudada, mas somente após a organização do roteiro da produção. Estas ferramentas permitem a elaboração de material didático em formato de vídeos. Com os recursos didáticos produzidos no projeto será possível ofertar oficinas para capacitar docentes da rede pública nestas ferramentas através do material proposto.

Palavras-chave: ApowerEdit. Multimídia. Software livre. TICs. Tutoriais.

Apoio: CNPq

¹Estudante Curso Técnico Integrado ao Ensino Médio em Computação Gráfica, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, MG, bolsista PIBIC-EM CNPq (Edital 07/2019), fernandobraga0704@gmail.com

²Docente dos Cursos Integrado em Programação de Jogos Digitais e Licenciatura em Computação, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, MG, Me. Informática Educativa, waltenomartins@iftm.edu.br

³ Técnico em Audiovisual, IFTM *campus* Uberlândia Centro, MG, Colaborador do projeto, cristianoborges@iftm.edu.br