

ATIVIDADES PEDAGÓGICAS COM A UTILIZAÇÃO DE SOFTWARES MULTIMÍDIA

Fernando Braga Silva¹; Walteno Martins Parreira Junior²; Marcos Nunes Aquino³

O projeto tem o objetivo de desenvolver tutoriais que possam auxiliar docentes de qualquer área do conhecimento a desenvolverem atividades pedagógicas a partir da utilização de softwares, como o *ApowerEDIT*, o *Powtoon* e o *Audacity*. Com estes recursos é possível criar novas abordagens didáticas na sala de aula, com a finalidade de facilitar o aprendizado dos alunos. Além disso, há a finalidade de capacitar os professores provenientes dos diversos sistemas educacionais da região para a utilização desses programas, pois muitos deles não detêm conhecimento destas tecnologias, ou até mesmo os desconhecem. Segundo Ferreira et al. (2017, p. 40) “os professores se vêm desafiados a incorporar as TIC[s] em sua prática pedagógica de forma significativa e não apenas como mais uma ferramenta para motivar a sua aula ou simplesmente acessar conteúdos”. Souza e Parreira Júnior escrevem que as TICs devem ser utilizadas como suporte aos professores em suas atividades acadêmicas, considerando que atendem alunos que estão em contato constate com as tecnologias, mas somente o uso de recursos tecnológicos não é garantia de aprendizado eficaz, porém pode contribuir para um aprendizado significativo ou seja “um aluno pesquisador, autônomo, capaz de utilizar a tecnologia para promover o [seu] conhecimento” (2016, p.3). Com tal objetivo em mente, os desenvolvedores deste projeto elaboraram guias de atividades, tutoriais em vídeo e posteriormente ofertaram oficinas, para o público alvo do projeto que são os professores. Ao todo foram organizadas três guias em vídeo sobre o software *Apower* mostrando as funções do aplicativo e como as utilizar, assim como um tutorial escrito apresentando algumas funções básicas. Foram ofertadas quatro oficinas, duas delas foram na SNCT 2018 e as outras serão no EPD em junho de 2019. Três foram sobre o editor *Apower*, e a outra sobre o *Audacity*. Em relação ao *Powtoon*, foram desenvolvidos duas Guias passo a passo mostrando exemplos das funcionalidades do software. Para a escolha desses softwares, foi necessário estabelecer dois requisitos: gratuidade, para facilitar o acesso de todos os docentes e uma interface simples de fácil compreensão.

Palavras-chave: *ApowerEDIT*. *Audacity*. Multimídia. *Powtoon*. TICs..

Apoio: CNPq, IFTM

¹ Fernando Braga Silva, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, discente curso Técnico Integrado ao Ensino Médio em Computação Gráfica, bolsista PIBIC-EM CNPq, fernandobraga0704@gmail.com

² Professor e Orientador do Projeto edital 05/2018 PIBIC-EM CNPq, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, Mestre em Educação, waltenomartins@iftm.edu.br

³ Marcos Nunes Aquino, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, discente Curso Técnico Integrado ao Ensino Médio em Computação Gráfica, bolsista BICJR/FAPEMIG, marcoskim60@gmail.com