

PESQUISANDO ATIVIDADES PEDAGÓGICAS COM SOFTWARES MULTIMÍDIA

Gabriel Rodrigues Severino Alves¹; Tiago Oliveira Spironello² Roberto Eugenio dos Santos³; Walteno Martins Parreira Júnior⁴

Este trabalho apresenta o projeto de iniciação à pesquisa “atividades pedagógicas usando softwares multimídia” que tem o objetivo de pesquisar as necessidades de desenvolver técnicas para a produção de recursos pedagógicos utilizando as Tecnologias da Informação e Comunicação (TICs). A pesquisa está desenvolvendo um conjunto de aplicações de recursos tecnológicos para a produção de tutoriais e artefatos digitais (vídeos, vídeo-aula, áudio-aula, etc), o que permite a disseminação dos recursos tecnológicos nas escolas públicas através da apresentação destes tutoriais. Logo, apoiar os profissionais da educação na utilização destes softwares e recursos pedagógicos, que podem ser utilizados em sala de aula. Segundo Tarouco (2004, p.7), com as mudanças no paradigma pedagógico “os professores abriram as portas ao uso de recursos que extrapolam a visão tradicional e os métodos meramente discursivos no processo de ensino-aprendizagem”. Existe uma quantidade de softwares que oferecem a oportunidade de criação de materiais de ensino é imensurável. Atualmente, os professores estão convivendo com alunos que convivem com tecnologia no seu cotidiano e entendem que podem utilizá-los também na escola. Neste projeto tem-se a oportunidade de ofertar ações de capacitação através de treinamentos para softwares específicos. O projeto apresenta como resultados alguns tutoriais em formato de apostilas e guias de utilização algumas ferramentas, tais como: PowToon e Movie Maker para a produção de vídeos, Gimp para a manipulação de imagens e Audacity para manipulação de áudio. Estão sendo disponibilizadas pelo site Professor Digital. Um vídeo tutorial sobre PowToon foi publicado no site YouTube, além de duas oficinas já ministradas para os participantes do VI EPD e posteriormente aos alunos do Curso de Pós-graduação *lato sensu* em Tecnologias, Linguagens e Mídias em Educação ofertado no *campus* e a maioria de seus discentes são professores. A partir destas experiências, o material passou por correções e atualização para ser disseminado para outros professores.

Palavras-chave: Multimídia. Pedagogia. Softwares livres.

Apoio: CNPq.

¹ Estudante do Curso Técnico Integrado ao Ensino Médio em Computação Gráfica, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, voluntário (ex-Bolsista CNPq), gabriel2323@gmail.com

² Estudante do Curso Técnico Integrado ao Ensino Médio em Computação Gráfica, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, bolsista PIBIC-EM CNPq, tiagoiftm@gmail.com

³ Estudante do Curso Sistema para Internet, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, bolsista PIBIC/CNPq, robertoeugenio1978@gmail.com

⁴ Docente dos Cursos Integrado em Computação Gráfica e Licenciatura em Computação, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, MG, Me. Informática Educativa, waltenomartins@iftm.edu.br