

PESQUISANDO ATIVIDADES PEDAGÓGICAS COM A UTILIZAÇÃO DE SOFTWARE MULTIMÍDIA

Elisa Mendonça Miranda de Freitas¹; Tiago Oliveira Spironello²; Gabriel Rodrigues Severino Alves³; Walteno Martins Parreira Júnior⁴

O projeto de Iniciação Científica “Pesquisando Atividades Pedagógicas utilizando Softwares Multimídia” faz parte de um conjunto de projetos de iniciação científica e de extensão que tem como objetivo desenvolver ações de capacitação dos profissionais da área de educação para a utilização das melhores técnicas para a elaboração e produção de recursos pedagógicos utilizando as Tecnologias da Informação e Comunicação (TICs). As pesquisas estão baseadas em um conjunto de autores como Moita, Padilha, Spanhol, Sousa, Tarouco e Parreira Júnior, que propõem o uso pedagógico das TICs em sala de aula, deixando para trás a “visão tradicional e os métodos meramente discursivos no processo de ensino-aprendizagem” (TAROUCO 2004, p.7), mas considerando que, Souza e Parreira Júnior afirmam, que as TICs sozinhas não são suficientes para um ensino eficaz, mas sim como um complemento para tornar o estudante “um aluno pesquisador, autônomo, capaz de utilizar a tecnologia para promover o [seu] conhecimento” (2016, p.3). Escrevem Spanhol e Spanhol (2009, p. 3) que “a preparação de uma vídeo-aula envolve um fluxo do processo que é bem definido, sendo que este fluxo deve ser constantemente atualizado, pois com a evolução das Tecnologias da Informação e Comunicação (TICs), principalmente dos equipamentos de áudio e vídeo é possível enriquecê-los, de maneira a potencializarem cada vez mais o processo de ensino/aprendizagem”. No decorrer do projeto foram realizadas atividades como criação de apostilas-tutoriais, vídeos-tutoriais e atividades complementares de softwares que permitem a produção de vídeos, tais como PowToon e Movie Maker. Estes materiais estão agora sendo finalizados e serão testados em sala de aula com alunos do ensino médio do campus para validação. Após esta etapa, serão realizadas as devidas correções e desenvolvidas novas Guias de desenvolvimento. E também alguns eventos devem ser utilizados para avaliar os materiais desenvolvidos, tutoriais e guias, e permitir que o projeto tenha o seu propósito concretizado, ou seja, divulgar junto aos professores um conjunto de ferramentas que possa auxiliá-lo no seu cotidiano.

Palavras-chave: Multimídia. Informática aplicada à educação. TICs.

Apoio: FAPEMIG

¹ Estudante do Curso Técnico Integrado ao Ensino Médio em Computação Gráfica, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, bolsista BICJR-FAPEMIG, elisamirandas22015@gmail.com

² Estudante do Curso Técnico Integrado ao Ensino Médio em Computação Gráfica, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, bolsista PIBIC-EM CNPq, tiagoiftm@gmail.com

³ Estudante do Curso Técnico Integrado ao Ensino Médio em Computação Gráfica, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, bolsista PIBIC-EM CNPq, gabriel2323@gmail.com

⁴ Docente dos Cursos Integrado em Computação Gráfica e Licenciatura em Computação, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, MG, Me. Informática Educativa, waltenomartins@iftm.edu.br