

ATIVIDADES PEDAGÓGICAS COM A UTILIZAÇÃO DE SOFTWARE MULTIMÍDIA

Tiago Oliveira Spironello¹; Gabriel Rodrigues Severino Alves²; Walteno Martins Parreira Júnior³

O projeto de Iniciação Científica “Atividades Pedagógicas com a utilização de softwares multimídia” tem como objeto a necessidade de capacitar os profissionais da área de educação para a utilização das melhores técnicas para a elaboração e produção de recursos pedagógicos utilizando as Tecnologias da Informação e Comunicação (TICs). A pesquisa está baseada em autores como Moita, Sousa, Tarouco e Parreira Júnior, os quais defendem um uso didático e pedagógico das TICs em sala de aula, deixando para trás a “visão tradicional e os métodos meramente discursivos no processo de ensino-aprendizagem” (TAROUCO 2004, p.7), mas lembrando que, Souza e Parreira Júnior afirmam, que as TICs sozinhas não são suficientes para um ensino eficaz, mas sim como um complemento para tornar o estudante “um aluno pesquisador, autônomo, capaz de utilizar a tecnologia para promover o [seu] conhecimento” (2016, p.3). E afirmam Serafim e Sousa (2011, p. 22) que em um ambiente escolar onde a multimídia está integrada às atividades, elas contribuem para: “a dinamização e ampliação das habilidades cognitivas, devido à riqueza de objetos e sujeitos com os quais permitem interagir; a possibilidade de extensão da memória e de atuação em rede; ocorre a democratização de espaços e ferramentas, pois estas facilitam o compartilhamento de saberes, a vivência colaborativa, a autoria, co-autoria, edição e a publicação de informações, mensagens, obras e produções culturais tanto de docentes como discentes”. No decorrer do projeto foram realizadas atividades como criação de apostilas-tutoriais, vídeos-tutoriais e atividades complementares, dos programas HITFILM 3 Express e PowToon. E para a divulgação dos resultados, foi apresentado um resumo expandido na Semana Nacional de Ciência e Tecnologia do IFTM - Campus Uberlândia Centro, e a criação de uma oficina denominada “Desenvolvendo tutoriais digitais com PowToon” para o evento Encontro de Práticas Docentes do Curso de Licenciatura em Computação. Estes eventos contribuíram para avaliar os materiais desenvolvidos e fazer as devidas correções.

Palavras-chave: Multimídia. Informática aplicada à educação. TICs.

Apoio: CNPq

¹ Estudante do Curso Técnico Integrado ao Ensino Médio em Computação Gráfica, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, bolsista PIBIC-EM CNPq, tiagoiftm@gmail.com

² Estudante do Curso Técnico Integrado ao Ensino Médio em Computação Gráfica, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, bolsista PIBIC-EM CNPq, gabriel2323@gmail.com

³ Docente dos Cursos Integrado em Computação Gráfica e Licenciatura em Computação, IFTM *Campus* Uberlândia Centro, MG, Me. Informática Educativa, waltenomartins@iftm.edu.br