

## USANDO SOFTWARES MULTIMÍDIA EM ATIVIDADES PEDAGÓGICAS

**Roberto Eugenio dos Santos<sup>1</sup>; Ricardo Soares Bôaventura<sup>2</sup>; Walteno Martins Parreira Júnior<sup>3</sup>**

As práticas de ensino evoluíram muito, mas ainda há a necessidade de existir mais evolução, pois com a expansão e desenvolvimento da tecnologia, a nova geração de alunos está acostumada a usar a telemática desde criança. O exemplo são os tablets, os brinquedos eletrônicos, os celulares, smartphones e computadores para uso das crianças e jovens. Com isso, essas crianças chegam às escolas com uma grande bagagem de utilização de recursos tecnológicos que foi naturalmente sendo incorporado em seu cotidiano, e os professores com as muitas ferramentas que estão disponibilizadas Internet, às vezes tem dificuldades para encontrar algum material para transformar sua aula, tornando-a mais dinâmica e atrativa, ou seja, com mais recursos tecnológicos, exemplo disso são as dificuldades para com alguns professores a este acesso, já que na rede de internet há muitos materiais confusos (ou complexos), e com texto técnico e o professor devido ao seu tempo ser escasso em função das múltiplas atividades profissionais e profissionais, ele necessita de informações rápida e prática para elaborar uma aula, se ele quiser fazer uma vídeo-aula, construir uma página para apresentar seu conteúdo de uma forma mais abrangente e que possa chamar a atenção dos alunos. Assim, com esse objetivo, foi desenvolvida uma página Web para disponibilizar um tutorial para o professor ou qualquer usuário possa com facilidade elaborar sua página Web, sendo nada muito avançado, ou seja, um modelo de um site simples, para que o professor possa desenvolver seu conteúdo sem precisar ficar utilizando por muito tempo para aprender como construir e, além disso, tudo de forma gratuita, para que não tenha gastos financeiros. Também foi desenvolvida uma página exemplificando para o professor ou usuário possa entender e desenvolver o seu próprio ambiente Web. Neste site também hospedará outros tutoriais desenvolvidos no projeto de Informática aplicados à Educação desenvolvida no campus Uberlândia Centro. Dessa forma, foi constatado que os alunos conseguem resultados melhores, pois já estão acostumados com a informática no dia a dia e o acesso às informações digitais podem contribuir para um maior aprendizado do conteúdo ministrado.

**Palavras-chave:** Informática educativa. Software educacional. Tutorial construção de Site.

Apoio: CNPq.

---

<sup>1</sup>Estudante do Curso Sistema para Internet, IFTM Campus Uberlândia Centro, bolsista PIBIC/CNPq, robertoeugenio1978@gmail.com

<sup>2</sup> Docente dos Cursos Sistemas para Internet e Técnico em Redes de Computadores, IFTM Campus Uberlândia Centro, MG, Doutor, Orientador do Projeto PIBIC/CNPq, ricardoboaventura@iftm.edu.br

<sup>3</sup>Docente dos Cursos Integrado em Computação Gráfica e Licenciatura em Computação, IFTM Campus Uberlândia Centro, MG, Mestre em Educação, Co-orientador, waltenomartins@iftm.edu.br