

Universidade do Estado de Minas Gerais
Curso de Engenharia da Computação
Engenharia de Software
Professor: Walteno Martins Parreira Júnior

Desenvolvimento de um projeto de software.

Este trabalho será desenvolvido por uma equipe com até cinco (5) alunos, em que um deles será designado gerente de projeto e será o responsável por coordenar as atividades e marcar as apresentações e as ações da equipe.

O trabalho será norteado por três documentos principais:

- a) Plano de software
- b) Documentação de um Produto de Software - Prof^a Ana Paula Gonçalves Serra e Prof. Fernando Giorno
- c) E este texto que define as regras gerais da atividade.

Etapas importantes e suas datas:

- a) Entrega do Plano de Software (1^a versão) – 16/04
- b) Entrega do Plano de Software (2^a versão) – 07/05
- c) Entrega do Documento de requisitos – 07/05
- d) Entrega Modelagem do sistema proposto – 28/05
- e) Entrega do Manual do Usuário – 25/06
- f) Apresentação do Sistema – 02/07

Desenvolver um sistema que apresente no mínimo tres módulos cadastrais, dois módulos de movimentação e alguns relatórios. Cada grupo vai escolher o seu sistema e apresentar a ideia para o professor quando da entrega da primeira versão do Plano de Software.

Observando que o grupo deverá decidir as funcionalidades e vários outros detalhes solicitados pelo Plano de Software.

As etapas devem ser obedecidas em suas datas e com exceção da etapa f que será presencial, todas as outras a entrega se dará por e-mail (**walteno@yahoo.com.br**) e deverá ocorrer até o momento do início da aula, para que o professor possa analisar com o grupo os acertos e as correções necessárias. Colocar no assunto do e-mail a expressão (**ESOF2_Projeto_<NomeProjeto>**) e o nome do arquivo DOC encaminhado deve ser (**<etapa_<NomeProjeto>.doc**)

Critérios de Avaliação:

- a) Pontualidade no cumprimento dos prazos
- b) Completude da solicitação proposta para a etapa
- c) Clareza das informações
- d) Participação da equipe