

Avaliação e Seleção de Recursos Computacionais

Prof. Walteno Martins Parreira Jr

4ª Atividade: Seminário de Gestão de Projetos

Considerando que o tema Gestão e Desenvolvimento de Projetos é amplo e com muitas situações que diferem conforme a área de atuação, mas ao mesmo tempo há uma infinidade de pontos em comum, mesmo quando atuando em áreas distintas. Assim, pode-se pensar na situação da gestão de projetos educacionais ou projetos de infraestrutura para escolas. Temas:

- Ciclo de vida de um projeto. Data: 19/04;
- Gestão de Projetos. Data: 19/04;
- Projeto Básico / Projeto Executivo. Projeto de Melhorias. Retrofit. Data: 26/04
- Viabilidade de Projetos. Recursos x Custo x Benefício. Data: 26/04.

Gp	Data Apresentação	Tema	Aluno(a)
A	19/04	Ciclo de vida de um projeto	Altair Paula
B	19/04	Ciclo de vida de um projeto	Claudio Roberto
C	19/04	Gestão de Projetos	Daniel Carlos
D	19/04	Gestão de Projetos	Dejanir de Almeida Jr
E	26/04	Projeto Básico / Projeto Executivo. Projeto de Melhorias. Retrofit	Gustavo Henrique
F	26/04	Projeto Básico / Projeto Executivo. Projeto de Melhorias. Retrofit	Luzia Bragato
G	26/04	Viabilidade de Projetos. Recursos x Custo x Benefício	Paulo Ponciano
H	26/04	Viabilidade de Projetos. Recursos x Custo x Benefício	Samuel Serqueira

Cada aluno deverá pesquisar sobre o assunto e desenvolver um texto sobre o tema. Dever ter uma apresentação (explicação) para a sala e o professor.

Instruções:

- Deve-se produzir um texto a ser entregue e uma apresentação (serão escolhidos alguns para apresentar para os colegas).
- Na apresentação deve ao seu final uma atividade (por exemplo, questões ou jogo ou uma atividade colaborativa, a escolha do apresentador) a ser realizada com os colegas da sala.

- c) O texto deverá ser digitado em arquivo texto (doc) com fonte Arial, Courier ou Times New Roman tamanho 12, com espaçamento entre linhas 1,5 e com espaçamento de 6 pontos entre parágrafos;
- d) O trabalho deve ter Capa onde é identificado o aluno a disciplina e a atividade;
- e) O trabalho deve ter introdução (onde expõe a proposta do trabalho e apresenta o tema que será desenvolvido); Desenvolvimento (respostas as questões apresentadas ou a dissertação do assunto proposto quando for o caso) Considerações Finais (o aluno expõe o que concluiu sobre o assunto abordado); e Referencial Utilizado na pesquisa (lembrar que se copiar algum trecho, este deve estar indicado e apresentar a autoria);
- f) O arquivo deverá ter o nome de ASRC_ex04_<nome>. Por exemplo, a atividade 4 do aluno João, o nome do arquivo deve ser: **ASRC_ex04_Joao.doc**
- g) Encaminhar o arquivo para o email: walteno@yahoo.com.br colocando no assunto: ASRC_ATV04-<seunome>; Por exemplo, a atividade 4 do aluno, o assunto deve ser: **ASRC_ATV04_Joao.doc**
- h) Data para a entrega: dia da apresentação até as 9hs
- i) Desenvolver o trabalho individualmente.
- j) Alguns trabalhos serão escolhidos para serem apresentados para os colegas.
- k) A atividade de apresentação deverá ser executada com um mínimo de 20 minutos e um máximo de 35 minutos;

Avaliação:

- a) Ocorrerá em duas partes, o texto escrito entregue e a apresentação e respectivas atividades propostas pelo grupo;
- b) Todo trabalho é avaliado em 10 pontos que posteriormente serão transformados em uma média que comporá a nota de Trabalhos;
- c) Será avaliado: a capa, a introdução, a conclusão, as referencias e logicamente o texto explicativo sobre o assunto solicitado. Além do atendimento as regras de entrega da atividade;
- d) Uma segunda avaliação é relativa à apresentação da atividade para a sala;
- e) Será avaliado na apresentação: qualidade dos slides (ou similares quando for o caso), conteúdo apresentado, amplitude do conteúdo, postura do grupo, tempo de apresentação e interação com a assistência;
- f) Será considerada a presença e a possível participação dos alunos nas apresentações dos grupos;
- g) Trabalhos entregues após a data estipulada serão corrigidos com valor de 60% da nota da atividade;
- h) Trabalhos copiados terão a nota dividida pela quantidade de trabalhos compartilhados, não interessando quem fez ou quem copiou.