

Primeiro Programa

// Programa que le um texto qualquer do teclado e grava em um arquivo texto em disco

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>
```

```
char frase[20];
```

```
int main( )
```

```
{
    // referencia um arquivo
    FILE *fp;
    printf("\nEntre com uma frase: ");
    gets(frase);
    // abre (ou cria) um arquivo e referencia
    fp = fopen("alo.txt","w");
    // testa se o arquivo foi aberto
    if (fp == NULL)
    {
        printf("O arquivo não pode ser criado");
        exit(1);
    }
    // grava no arquivo referenciado
    fprintf(fp,"%s",frase);
    // fecha o arquivo referenciado
    fclose(fp);
    printf("\nFim....");
    getch();
}
```

Segundo Programa

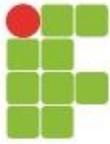
// Programa que abre um arquivo em disco, le as notas dos alunos e

// calcula e imprime a média de cada um deles

```
#include <stdio.h>
```

```
int main()
```

```
{
    char url[]="notas.txt", nome[20];
    float nota1, nota2, nota3, media;
    FILE *fx;
    // abre o arquivo somente leitura
    fx = fopen(url, "r");
    if(fx == NULL)
        printf("Erro! nao foi possivel abrir o arquivo\n");
    else
        {
```



Manipulação de Arquivos em Disco

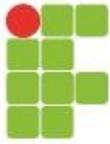
```
// le uma linha por vez ate o fim do arquivo
while( (fscanf(fx,"%s %f %f %f\n", nome, &nota1, &nota2, &nota3))!=EOF )
{
    // calcula e imprime a media do aluno
    media = (nota1+nota2+nota3)/3;
    printf("%s teve media %.1f\n", nome, media);
}
// fecha o arquivo em disco
fclose(fx);
printf("\nFim.....");
return 0;
}
```

Terceiro Programa

```
//Programa de Manipulacao de arquivo usando uma estrutura definida pelo usuario
#include <conio.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

//Estrutura de vetores
struct x
{
    int nro;
    char frase[30];
};
//Estrutura
struct x svt[10];
//Variáveis Globais
int i=1,j=0,qtd;
char fx[20]=" frase";

// Funcao que manipula o arquivo em disco
void frases()
{
    FILE *fp;
    // abre (ou cria) o arquivo definido
    fp = fopen("alo.txt","w");
    // testa se a abertura foi normal
    if (fp == NULL)
    {
        printf("O arquivo não pode ser criado");
        exit(1);
    }
    else
        while(i<=qtd)
        {
```



INSTITUTO FEDERAL
TRIÂNGULO MINEIRO
Campus Uberlândia Centro

Algoritmos e Estrutura de Dados

Prof. Walteno Martins Parreira Jr

Manipulação de Arquivos em Disco

```
        system("cls");
        printf("Digite a %i Frase desejada: ",i);
        fflush(stdin);
        // le a frase do teclado
        gets(svet[j].frase);
        svet[j].nro=i;
        // escreve no arquivo aberto
        fprintf(fp, "%i %s: ",svet[j].nro,fx);
        fprintf(fp, "%s\n",svet[j].frase);
        //Repete até chegar na quantidade de frases digitada
        i=i+1;
        //Troca a posição de vetor
        j=j+1;
    }
    // fecha o arquivo
    fclose(fp);
}
// Programa principal
int main()
{
    printf("Digite a quantidade de frases que deseja escrever: ");
    scanf("%i",&qtd);
    // chama a funcao que le e grava os textos
    frases();
    printf("FIM DA EXECUCAO");
}
```