

ÍNDICE GERAL

Introdução.....	2
O que é PowToon?	2
Tutorial	3
1. Criando sua conta	3
2. Iniciando um projeto	4
3. Secções	7
Barra superior	7
Slides	8
Área do Projeto	8
Inseríveis	9
4. Montando seu vídeo	10
5. Finalizando seu vídeo	11
6. Meus powtoons	12
Considerações finais	13
Atividades	16
Referências	17

INTRODUÇÃO

O propósito desta apostila é auxiliar você, professor, a utilizar uma das mais famosas ferramentas online e gratuitas para criação de vídeo em suas aulas. Com o PowToon, suas aulas poderão ser incrementadas com uma nova dinâmica, a qual o auxiliará no ensino de sua matéria.

Este material é uma proposta do projeto de Iniciação Científica “Atividades Pedagógicas usando softwares multimídia”, de autoria de Gabriel Rodrigues Severino Alves, sob orientação de Walteno Martins Parreira Júnior. O projeto se baseia em autores como Tarouco e Parreira Júnior, os quais defendem um uso didático e pedagógico das TICs (Tecnologias da Informação e Comunicação) em sala de aula, deixando para trás a “visão tradicional e os métodos meramente discursivos no processo de ensino-aprendizagem” (TAROUCO 2004, p.7), mas lembrando que, assim como Souza e Parreira Júnior afirmam, as TICs sozinhas não são suficientes para um ensino eficaz, mas sim como um complemento para tornar o estudante “um aluno pesquisador, autônomo, capaz de utilizar a tecnologia para promover o [seu] conhecimento” (2016, p.3).

Temos então como objetivo incentivar o professor a criar suas próprias ferramentas de ensino a partir de tutoriais (como esta apostila), ensinando a utilizar softwares livres como o PowToon.

O QUE É O POWTOON?

PowToon é uma ferramenta online e gratuita para criar vídeos dinâmicos e atrativos para serem usados para a finalidade que você preferir. Esse site é muito utilizado por empresas, free-lancers, professores e alunos, os quais usam do PowToon para obterem maior rendimento e uma atenção maior em suas mensagens em forma de vídeo.

Ele conta com uma diversidade de fontes, cores, textura, imagens e animações para serem utilizados da forma que o usuário desejar. Esse site não cobra por seus serviços, porém algumas de suas opções são oferecidas somente para usuários que tenham contas Premium, mas mesmo assim isso não impede que você tenha acesso a diversas outras opções que cumprem bem o seu papel.

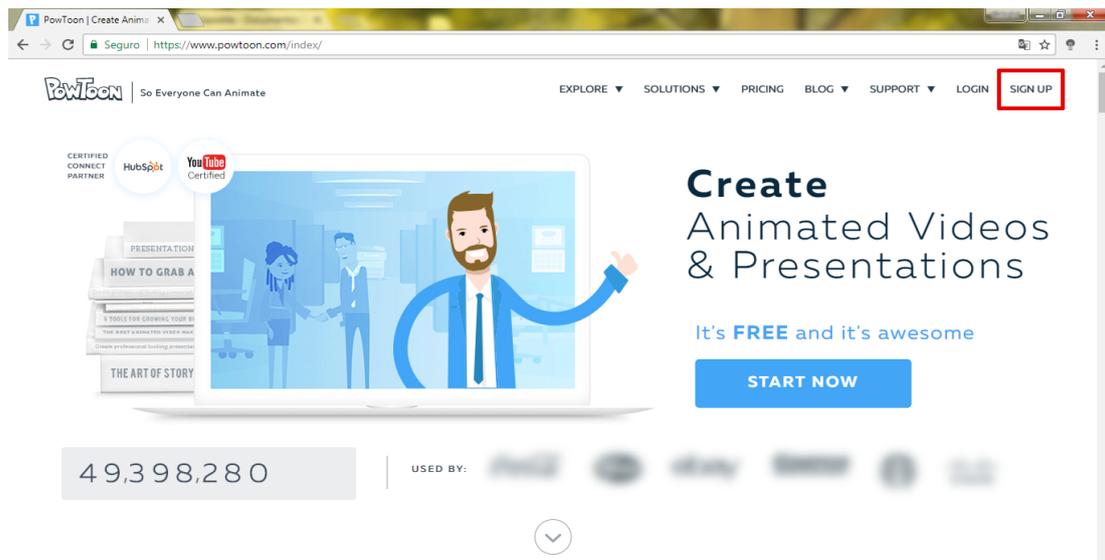
A seguir você pode contar com um tutorial para melhor entender o funcionamento dessa ferramenta e aprender como criar vídeos com ela.

TUTORIAL

Seguindo os passos abaixo você será capaz de criar seus vídeos usando a ferramenta online PowToon.

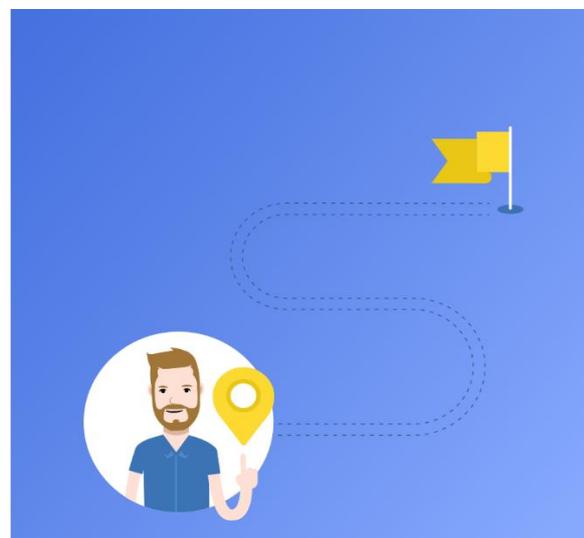
1. CRIANDO SUA CONTA

Para iniciar seus vídeos, primeiro você deve entrar no endereço eletrônico “<https://www.powtoon.com/index/>” e fazer um cadastro clicando em *Sign Up*.



Tela inicial do PowToon

A página será redirecionada e, para criar a conta, basta logar em sua conta do Google+, Facebook ou LinkedIn. Você também pode inserir seus dados de Nome, E-mail, Senha e Tipo de Trabalho.



Tela de Sign Up

Por último você deve ir até seu e-mail e verificar sua conta. Após isso você está pronto para começar seus vídeos!

Powtoon | So Everyone Can Animate

ONE MORE STEP...

The key to awesomeness is in your inbox. Simply click the verification link in the email we sent.

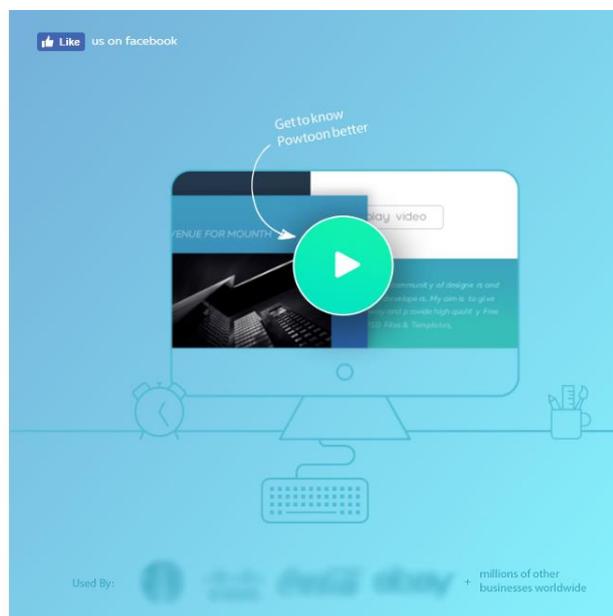
No need to leave this page. Confirm from mobile.

gabriel.powtoon@gmail.com

* Wrong email address? Edit your email address above

Re-send verification email

* If you did not receive an email, please check your spam/junk folder or [contact our support](#).

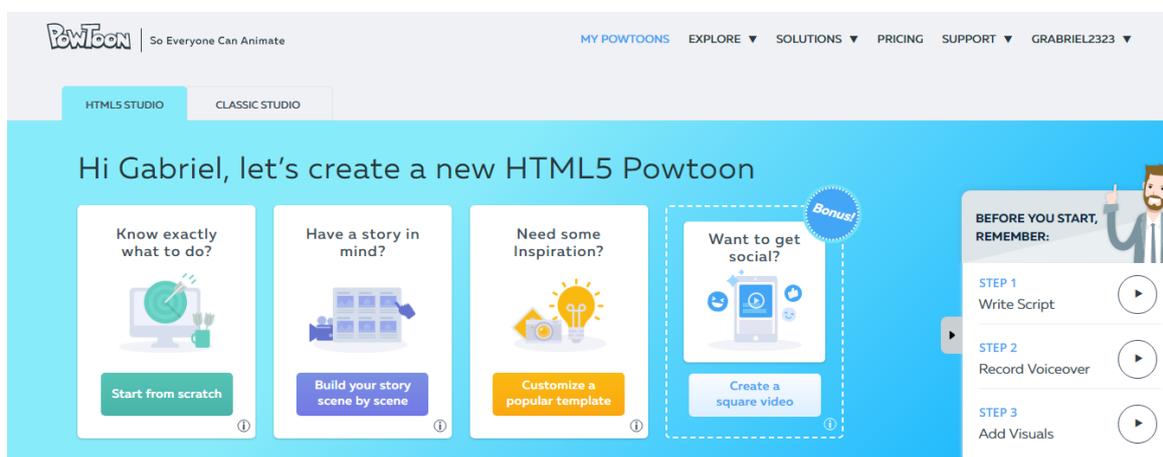


Tela final de Sign Up

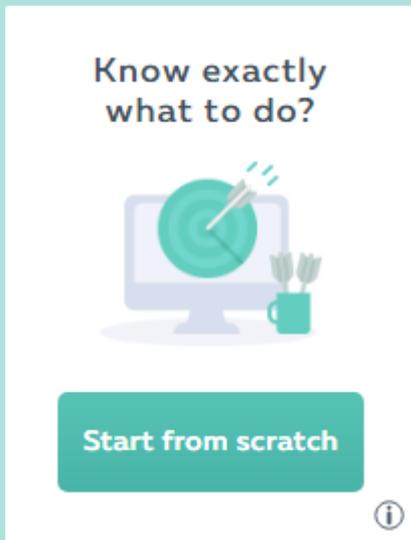
2. INICIANDO UM PROJETO

Após verificar seu e-mail e fazer seu *login* você pode optar pela versão Clássica ou a versão que utiliza HTML5 como programação. Mas tenha calma por que vamos explicar tudo direitinho!

HTML5 é um tipo novo de programação usada por sites, e o Powtoon está aderindo essa nova tecnologia. Tanto a versão Clássica como a HTML5 possuem as mesmas 4 opções de projeto, mas como o PowToon logo estará retirando a versão Clássica de seu site, vamos explicar somente a versão HTML5.



As 4 principais opções de projeto para HTML5

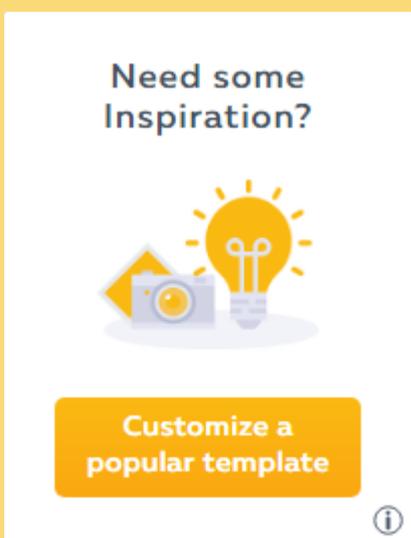
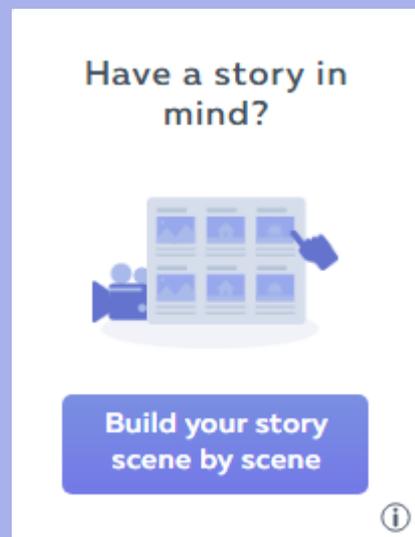


Criando seu projeto do Zero

Nesta opção você cria seu projeto a partir do zero, de acordo com suas escolhas e criatividade própria.

Criando um Storyboard

Caso você queira inicialmente ter uma ideia de rascunho de como seu projeto ficará, você pode optar por criar um Storyboard para definir início, meio e fim.

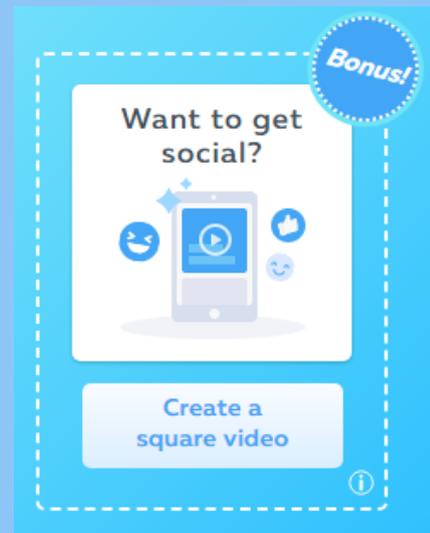


Criando seu projeto a partir de um Template

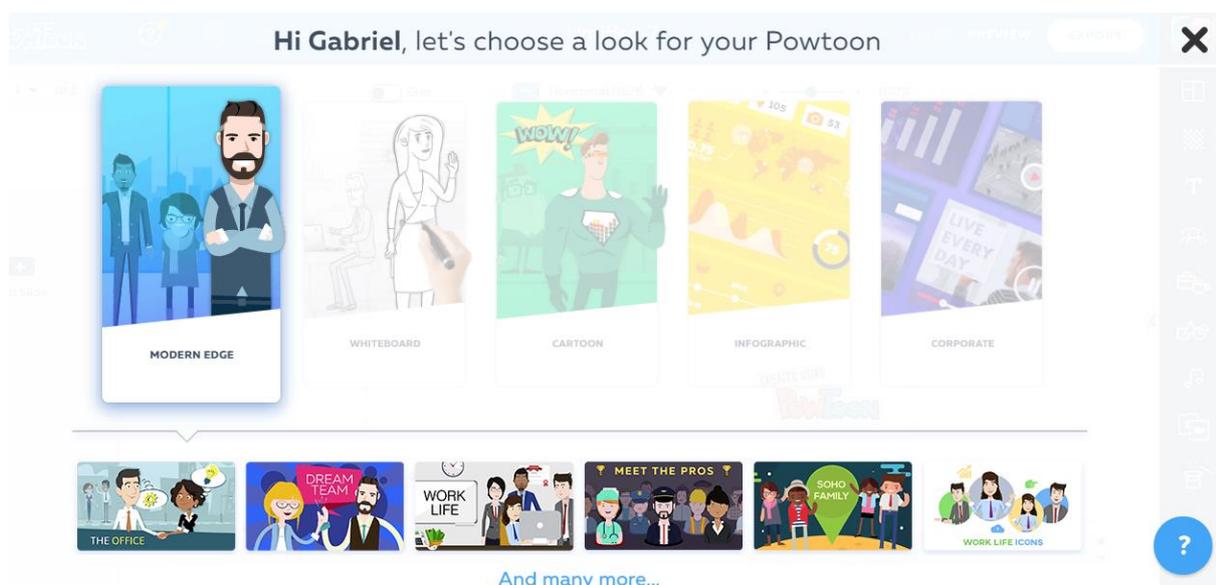
Se você estiver sem ideias ou for iniciante no PowToon, essa é uma ótima opção. Nela você escolhe um tema inicial para fazer seu projeto

Criando um vídeo quadrado

Existe também a opção Bônus de fazer um vídeo em formato quadrado, o qual é específico para compartilhar em redes sociais como Facebook ou Instagram. Lembre-se que esta opção só é possível usando a Versão HTML5



Em qualquer opção que você escolher, a primeira coisa que fará em seu projeto será escolher por um estilo, o qual fica a seu gosto ou pelo que achar melhor para seu projeto.

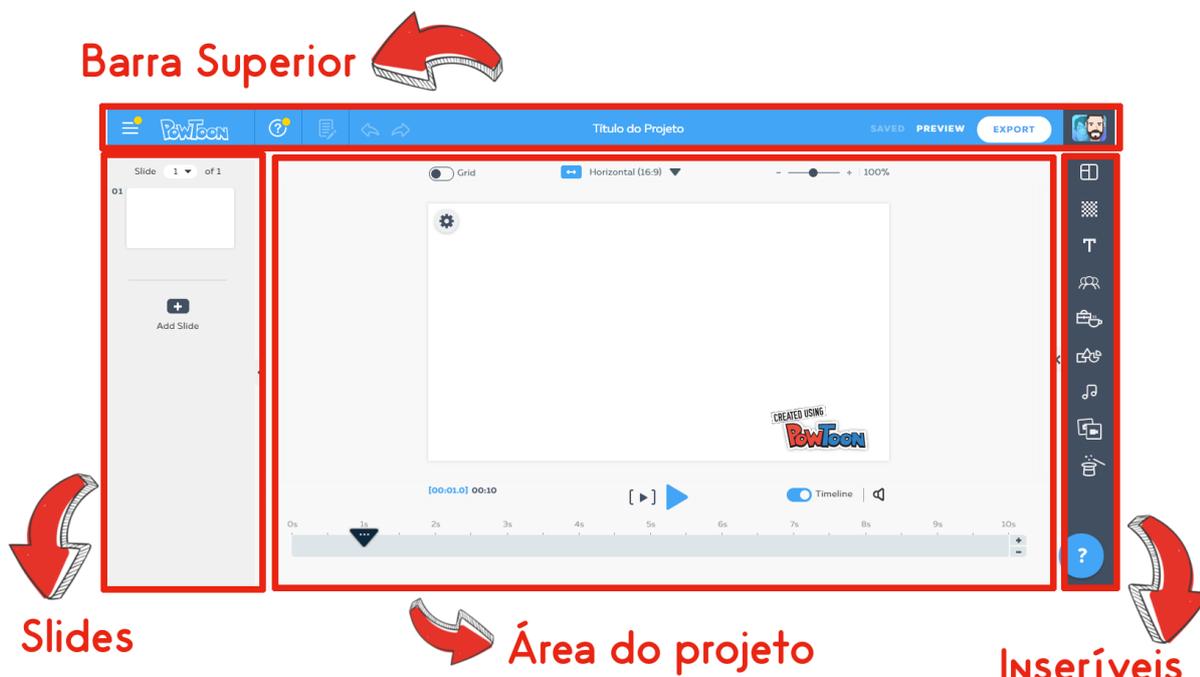


And many more...

Estes são os 5 estilos gerais o PowToon (Modern Edge em seleção)

3. SEÇÕES

Os projetos do PowToon apresentam várias ferramentas úteis, as quais iremos dividir em 4 seções:



BARRA SUPERIOR



- **Menu Rápido:** Apresenta opções rápidas do menu inicial do PowToon.
- **Meus powtoons:** Te redireciona até seus projetos.
- **Ajuda:** Te leva até a página do PowToon com dicas e perguntas frequentes.
- **Editor:** Faz comandos como Colar, Copiar e Cortar elementos do projeto.
- **Desfazer/Refazer:** Desfaz ou refaz um comando.
- **Alterar título do projeto:** Muda o nome que você quer dar a seu projeto.
- **Salvar o Projeto:** Salva seu projeto entre seus powtoons.
- **Pré-visualizar o vídeo:** Permite que você assista ao seu vídeo antes de terminá-lo.
- **Exportar o vídeo:** Salva ele em algum formato para ser assistido.
- **Mudar estilo:** Permite alterar aquele estilo previamente escolhido.

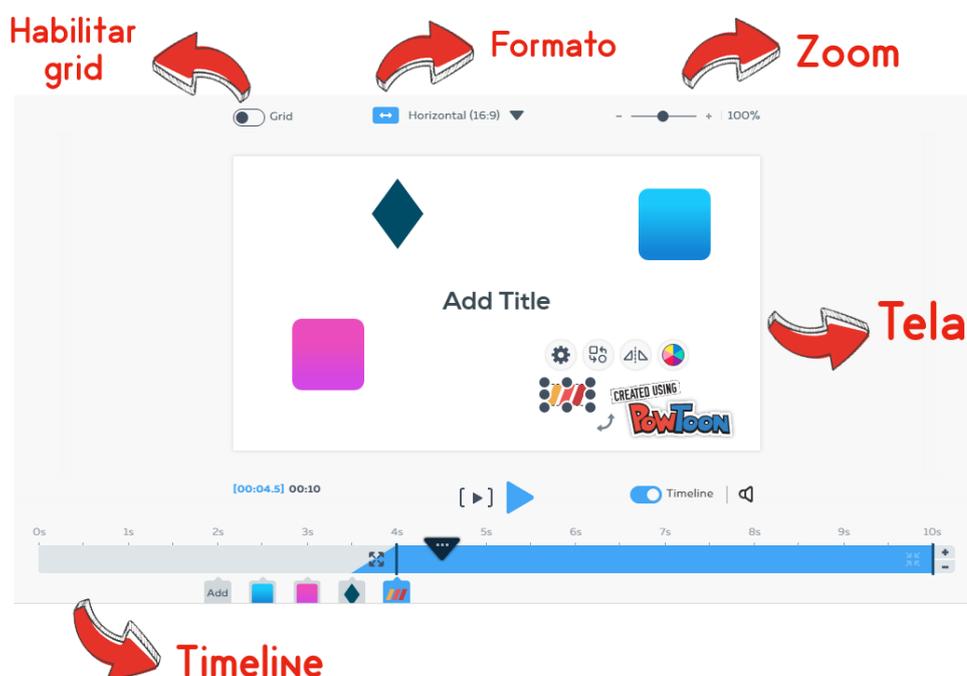
SLIDES

Aqui ficam os slides do seu projeto, podendo visualizá-los e também adicionar mais no botão +.



ÁREA DO PROJETO

Esta seção é sua tela de pintura, onde você monta seu vídeo da maneira que quiser e pode dar **Play** nele para ver como está.

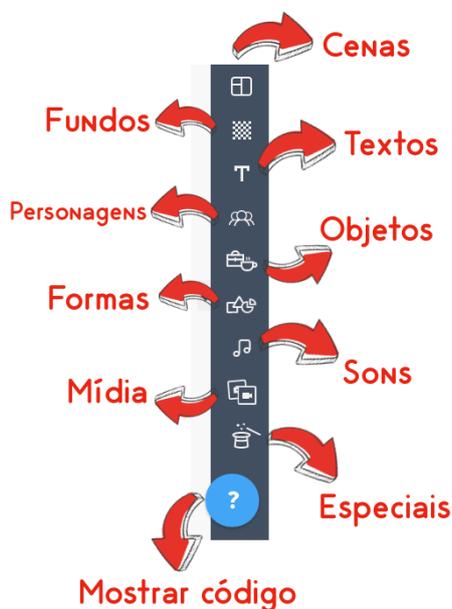


- **Habilitar Grid:** Permite colocar ou retirar um grid sobre a tela.
- **Formato:** Altera o formato do quadro para 16:3 (Padrão), Quadrado (Usado para Facebook ou Instagram) ou Vertical (Usado para mobile).

- **Zoom:** Auxilia na visualização de detalhes na tela.
- **Tela:** Onde são inseridos figuras e textos.
- **Timeline:** barra de tempo do slide selecionado, podendo adicionar ou tirar alguns segundos e alterar a entrada e saída de uma figura ou texto.

INSERÍVEIS

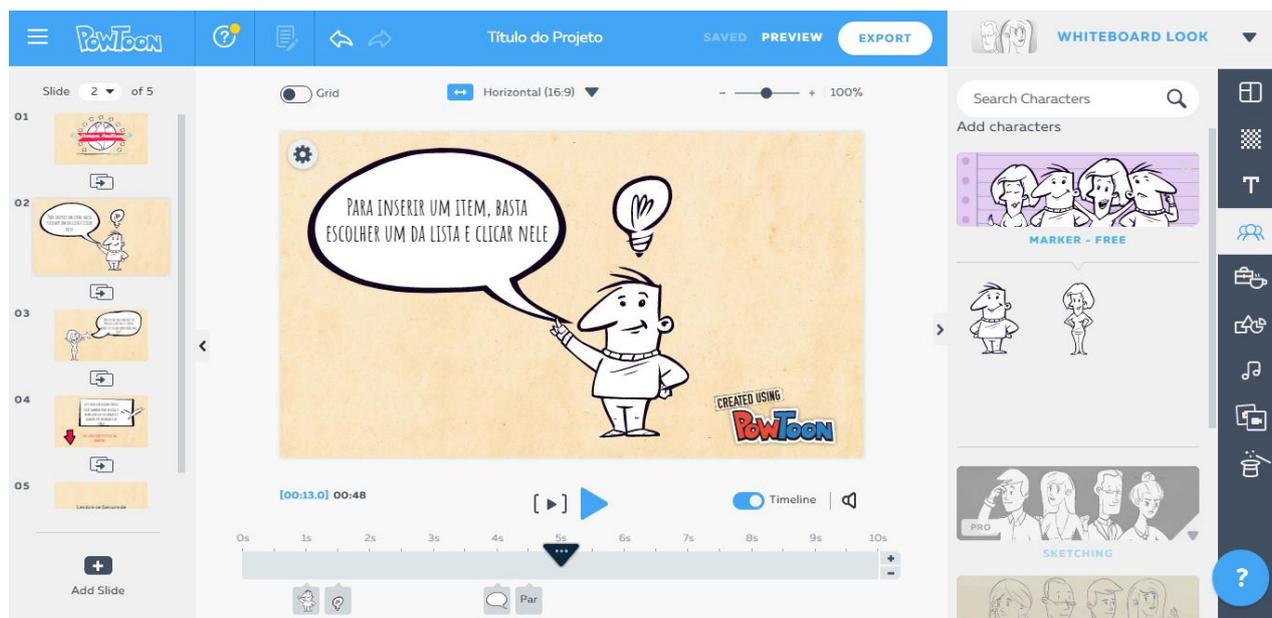
Por meio destas ferramentas que você pode personalizar seu vídeo e fazer ele do jeito que você quiser! Quando você clicar em alguma delas ela será inserida à Tela, aí basta você redimensioná-la, rotacioná-la ou movê-la sobre a tela da forma que preferir. Mas lembre-se que alguns inseríveis são disponíveis somente para contas Premium.



- **Cenias:** Aqui o PowToon oferece algumas cenias prontas para o seu vídeo.
- **Fundo:** Altera o background do seu vídeo com alguma cor ou textura.
- **Textos:** Adiciona textos para você poder criar títulos, notas e outros comentários.
- **Personagens:** Adiciona personagens que interagem em seu projeto.
- **Objetos:** Adiciona objetos como alguns eletrônicos para decorar sua cena.
- **Formas:** Insere formas geométricas e desenhos ao seu vídeo.
- **Sons:** Coloca fundos sonoros às suas cenias.
- **Mídia:** Permite acrescentar vídeo ou fotos dentro do seu powtoon.
- **Especiais:** Aqui ficam objetos, personagens e formas especiais como Natal, Páscoa, estilo militar etc.

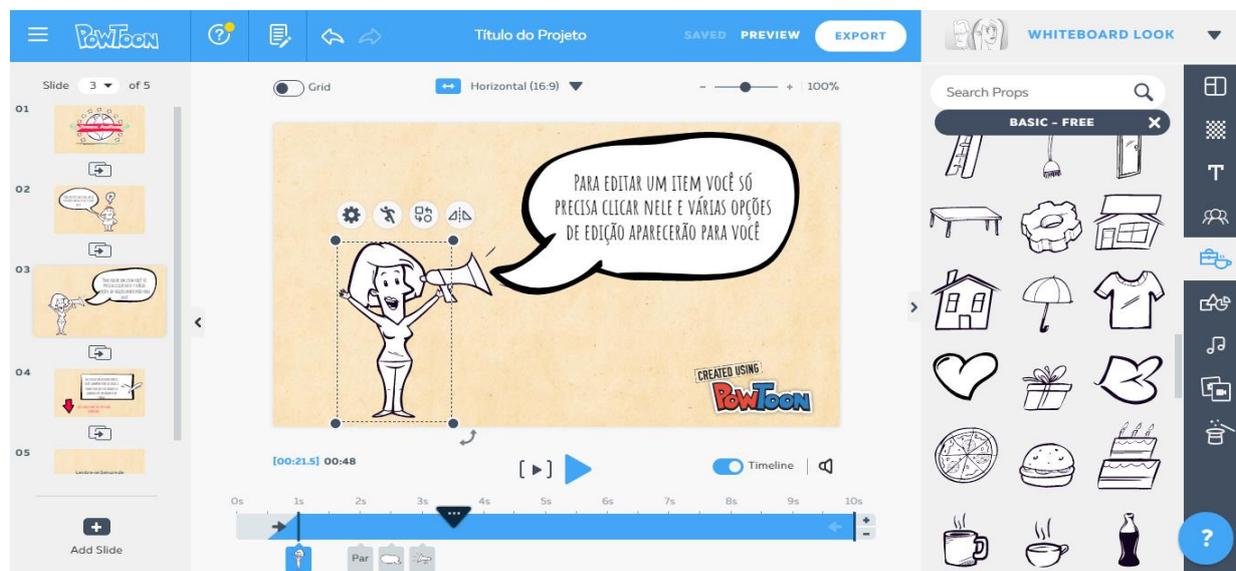
4. MONTANDO SEU VÍDEO

Para montar seu vídeo basta você começar a inserir personagens, objetos, formas e textos aos slides da forma que achar melhor para passar a mensagem que você quiser. Você também pode adicionar quantos slides quiser.



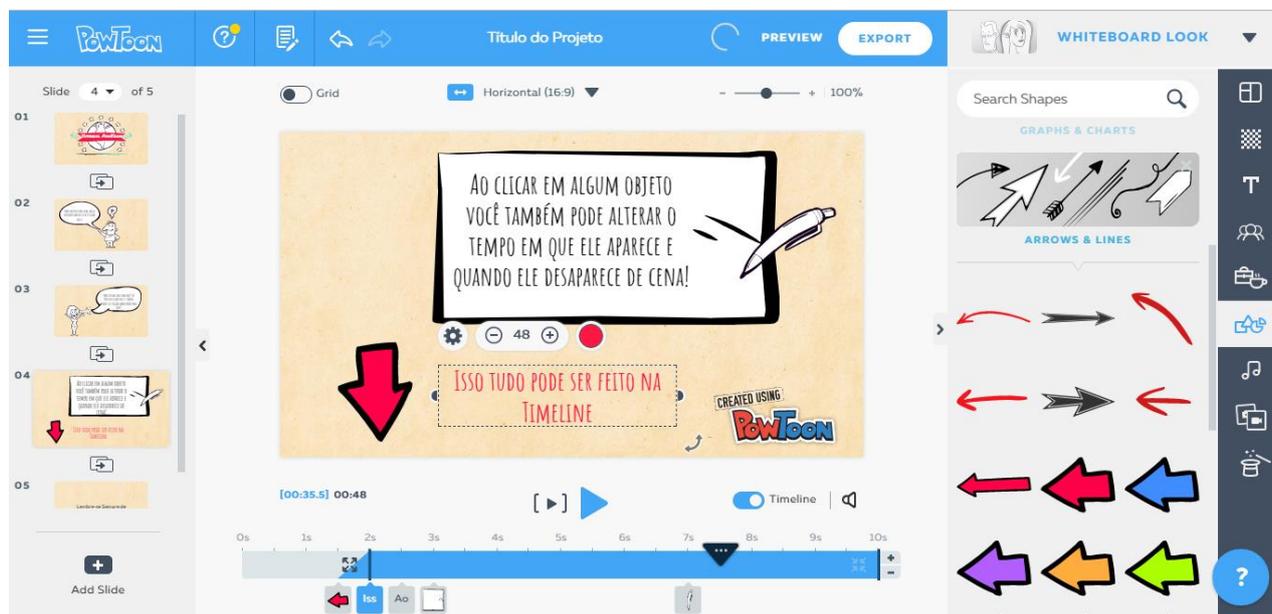
Inserindo itens (Characters selecionado)

Clicando sobre um item você tem acesso a uma gama de opções para redimensionar, mover, alterar animação ou colorizar esse item.



Editando itens (figura feminina selecionada)

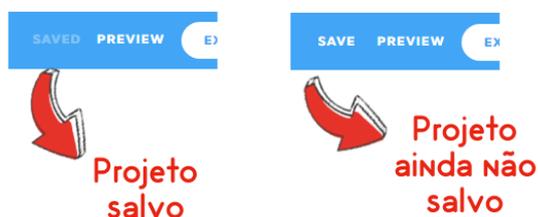
Para mudar o tempo de aparecimento de um item, você precisa clicar nele e alterar isso na Timeline do slide.



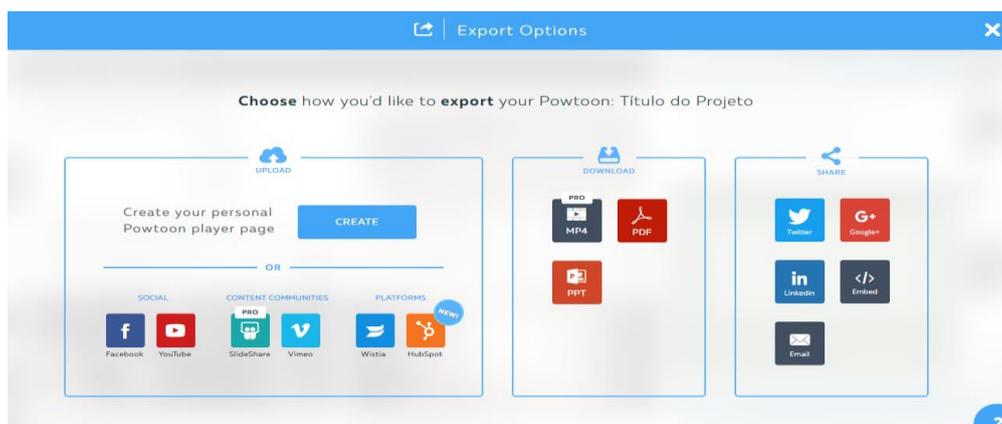
Mexendo na Timeline (Texto vermelho selecionado e demonstrado na Timeline)

5. FINALIZANDO SEU VÍDEO

O PowToon costuma salvar seu projeto automaticamente, entretanto é sempre bom você verificar para não se arrepender depois. Se o sinal de **estiver** mais apagado e escrito **SAVED** é por que seu projeto está salvo, mas se estiver mais claro e escrito **SAVE** seu projeto ainda não está salvo e para salvá-lo você deve clicar nesse botão.



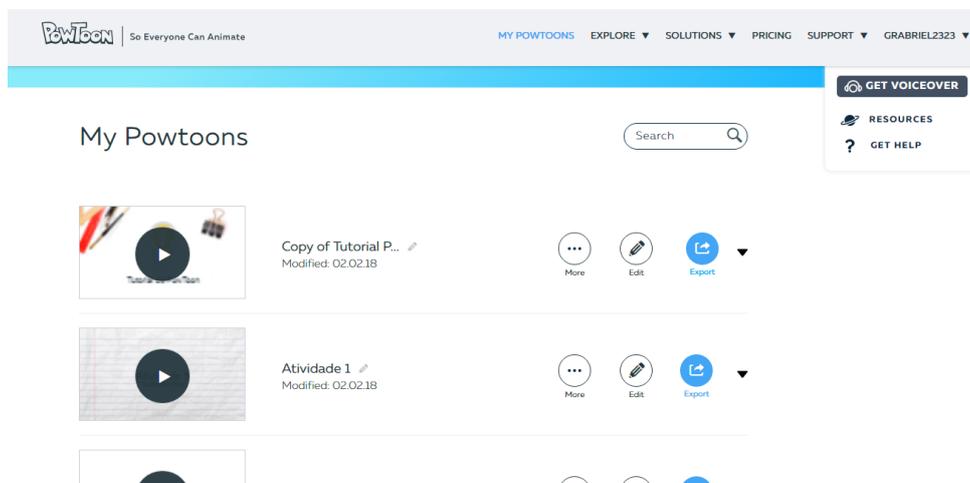
Quando seu vídeo estiver pronto exporte-o clicando no botão **EXPORT**. Após isso, você será redirecionado e pode fazer seu **Upload** em alguma plataforma ou na própria plataforma do PowToon; fazer **Download** em MP4, PowerPoint (PPTX) ou PDF; ou **compartilhar** em alguma rede social, na qual você deverá logar sua conta.



Formas de exportação

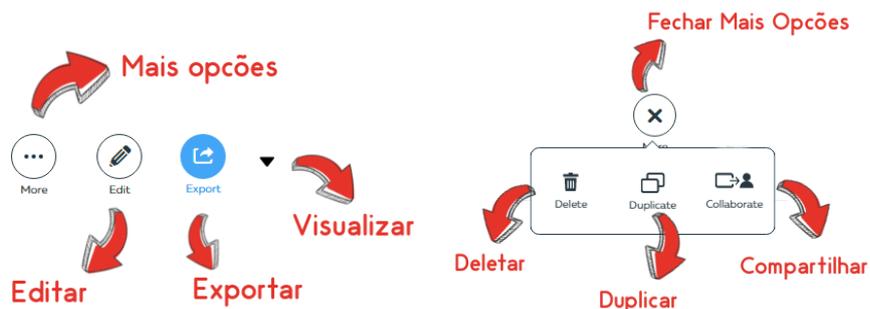
6. MEUS POWTOONS

Caso queira acessar seus projetos salvos para editá-los ou compartilhar com um colega basta entrar na página inicial do PowToon, seus projetos estarão no final da página.



Meus powtoons

Nesta página você pode selecionar um projeto para Editá-lo, Exportá-lo, Visualizá-lo, ou (em mais opções) Deletar, Duplicar ou Compartilhar para Colaboradores.



CONSIDERAÇÕES FINAIS

É fato que o PowToon é muito utilizado por várias empresas, estudantes e professores e por mais que eles sejam peritos no uso dessa ferramenta, **eles começaram onde você começou**. Por isso a **prática** e o exercício de tudo que você aprendeu é muito importante para garantir o domínio sobre o PowToon.

Ou seja, procure praticar cada vez mais e a explorar os recursos até você melhorar suas criações de vídeo, fazendo materiais cada vez mais elaborados e com qualidade gráfica maior.

Ao final dessa apostila você encontra algumas **Atividades** para progredir nessa nova e dinâmica forma de dar suas aulas.



Esta apostila é uma proposta do projeto de Iniciação Científica “Atividades pedagógicas utilizando softwares multimídia”, de Gabriel Rodrigues Severino Alves, autor deste material e orientando de Walteno Martins Parreira Júnior.

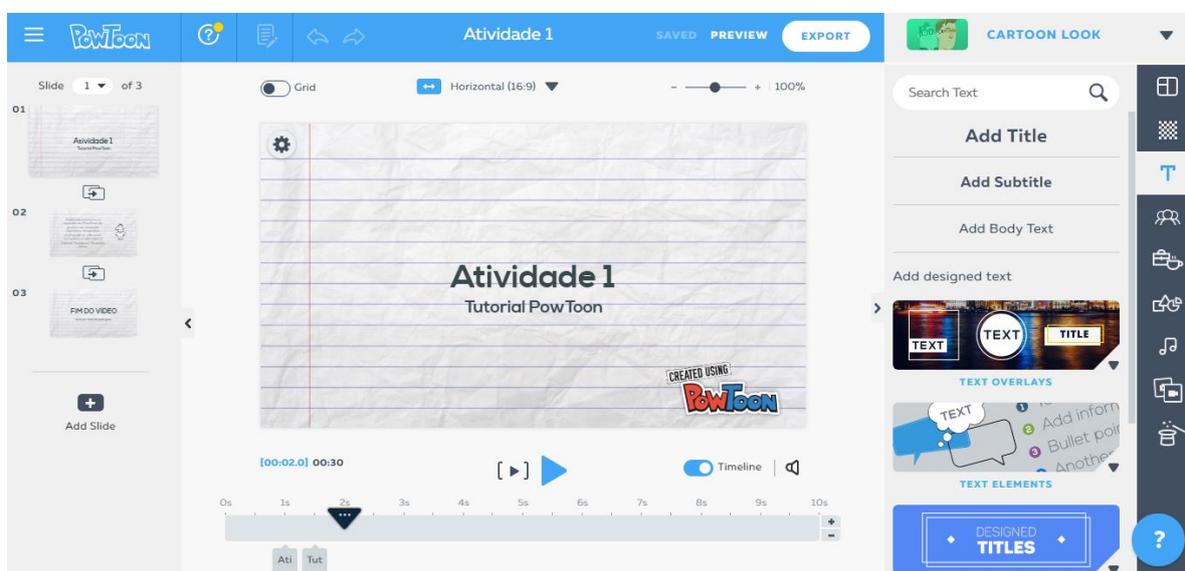
Projeto apoiado e financiado por CNPq e Instituto Federal do Triângulo Mineiro - *Campus* Uberlândia Centro.



ATIVIDADES

1) Aprendendo a acrescentar slides e inseríveis:

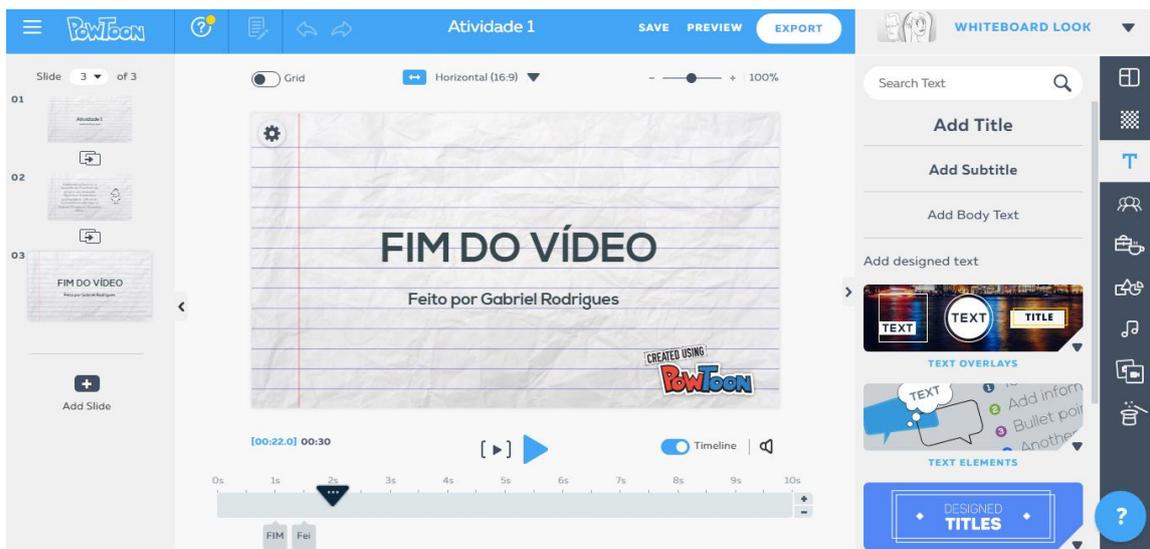
Após criar sua conta, inicie um projeto e acrescente mais 2 slides, totalizando 3. No primeiro coloque um título e um subtítulo por meio da guia **Text** em **Inseríveis**, para o segundo slide acrescente um texto de corpo e um personagem na guia **Characters** em **Inseríveis**, para o terceiro slide coloque um texto de tipo **Título** finalizando o vídeo e colocando seu nome.



Exemplo - Primeiro Slide



Exemplo – Segundo Slide



Exemplo – Terceiro Slide

2) Aprendendo a editar inseríveis e a mudar background:

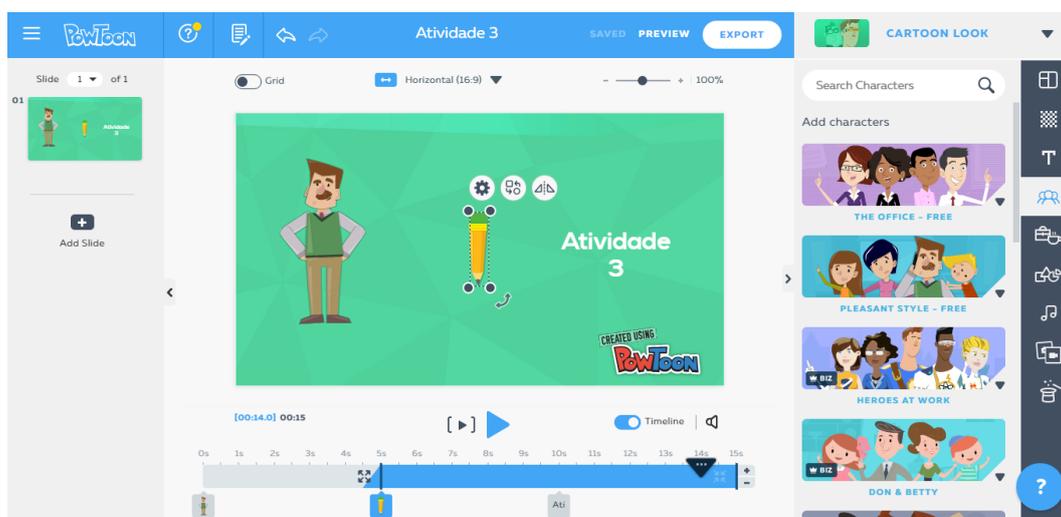
Crie um projeto de um só slide e mude seu fundo em **Background**. A partir disso monte uma cena com **Characters** (personagens), **Props** (objetos) e **Shapes** (formas) da forma que quiser. Mova os objetos, rotacione-os e, e possível, mude cor ou animação.



Exemplo

3) Aprendendo a mexer com a Timeline:

Crie um novo projeto e em um único slide coloque 3 **Inseríveis**: um personagem (**Characters**), um objeto (**Props**) e um texto (**Texts**). Na timeline modifique o tempo deles, colocando o personagem aos 0 segundos, o objeto aos 5 segundos e o texto aos 10 segundos. Por fim adicione 5 segundos à timeline clicando em **Add seconds**.



Exemplo (figura de lápis em seleção)

4) Aprendendo a exportar seu vídeo:

Selecione o projeto de alguma atividade anterior e exporte seu vídeo usando o botão **Export**. Depois selecione o **YouTube** como modo de exportação.



Exemplo utilizando a Atividade 1

Referências

BRASIL. Ministério do Planejamento, Orçamento e Gestão. Comitê Técnico para Implementação do Software Livre. Guia Livre. versão 0.9. Brasília – DF, 2004.

KOVALSCKI, S. N.; GONÇALVES, E. S. Produção de vídeo na escola: oportunizar saberes e o resgate da cultura local. Revista Tecnologias na Educação. a.9, v.19. Jul. 2017. Disponível em <tecnologiasnaeducacao.pro.br/tecedu.pro.br>, acesso em 16 set. 2017.

PARREIRA JÚNIOR, W. M. Palavra cruzada e TICs como recursos didáticos no ensino de geografia In: DALBEN, .A. I. L. F. et al. (Orgs). Encontro nacional de didática e prática de ensino (ENDIPE), 15., 2010. Belo Horizonte (MG). Anais... UFMG, 2010, CD-ROM.

SOUZA, L. J.; PARREIRA JÚNIOR, W. M. O Uso do Programa Edilim Como Recurso Pedagógico. In: Encontro Mineiro Sobre Investigação na Escola (EMIE), 7. 2016. Uberlândia. Anais... UFU-FACIP, 2016, Disponível em <<http://www.emie.facip.ufu.br/node/45>>, acesso em 20 mai. 2017.

TAROUCO, L. et al. Jogos educacionais. Revista Novas Tecnologias na Educação. v.2, n. 1. CINTED-UFRGS: Mar. 2004.

TENÓRIO, A.; NASCIMENTO, M. L. V.; TENÓRIO, T. Uso de softwares educativos por professores de matemática do Rio de Janeiro. Revista Tecnologias na Educação. a.8, v.17. dez. 2016. Disponível em <tecnologiasnaeducacao.pro.br/tecedu.pro.br>, acesso em 16 mai. 2017.