

Projeto de Extensão

**Capacitação dos
professores laboratoristas
das escolas municipais da
cidade de Uberlândia**



**Desenvolvimento de Atividades Educacionais
usando o software Hot Potatoes**

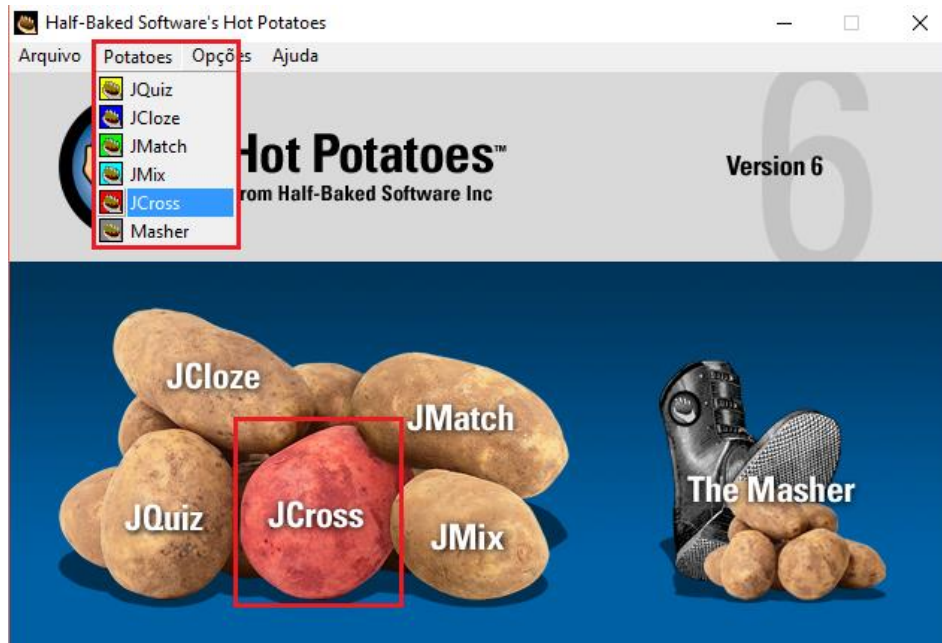
Utilizando a ferramenta JCross

Prof. Walteno Martins Parreira Júnior
Bolsista: Lityeh Karolline Ferreira da Silva

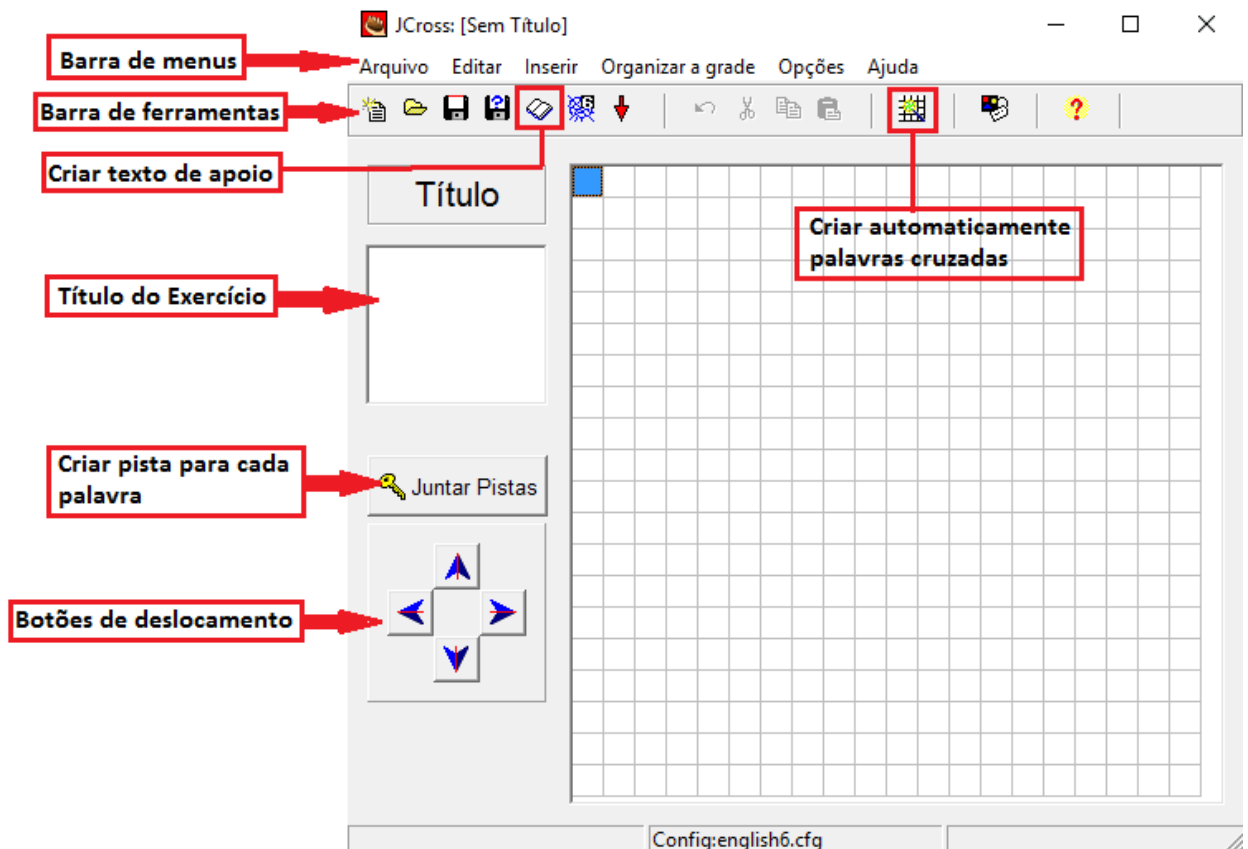
Utilizando a ferramenta JCross

Hot Potatoes é um programa que contém um pacote de seis ferramentas, nesta oficina iremos trabalhar com **JCross** que é uma ferramenta que permite criar palavras cruzadas.

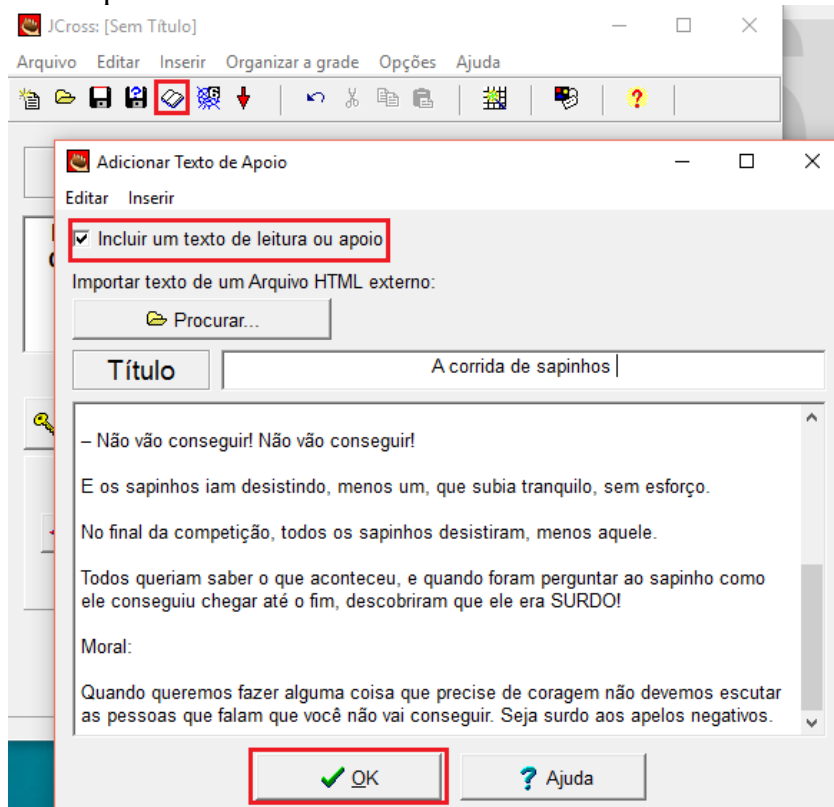
Para dar inicio a atividade, escolher no menu a opção ou clicar no ícone de atividade.



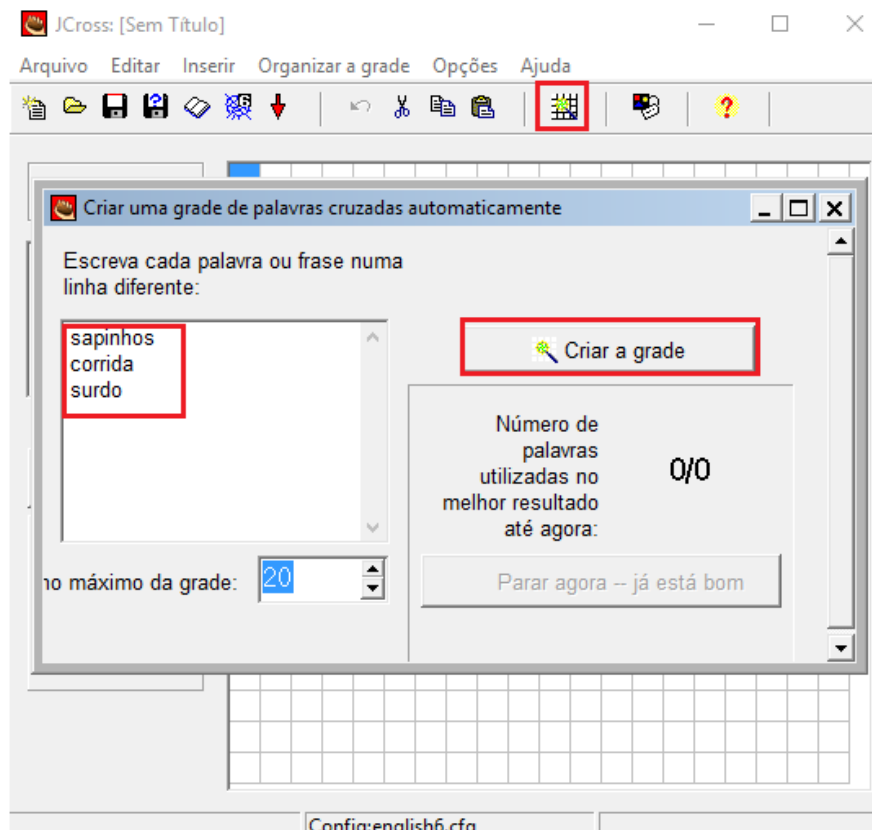
Na janela principal do JCross você encontra os seguintes recursos:



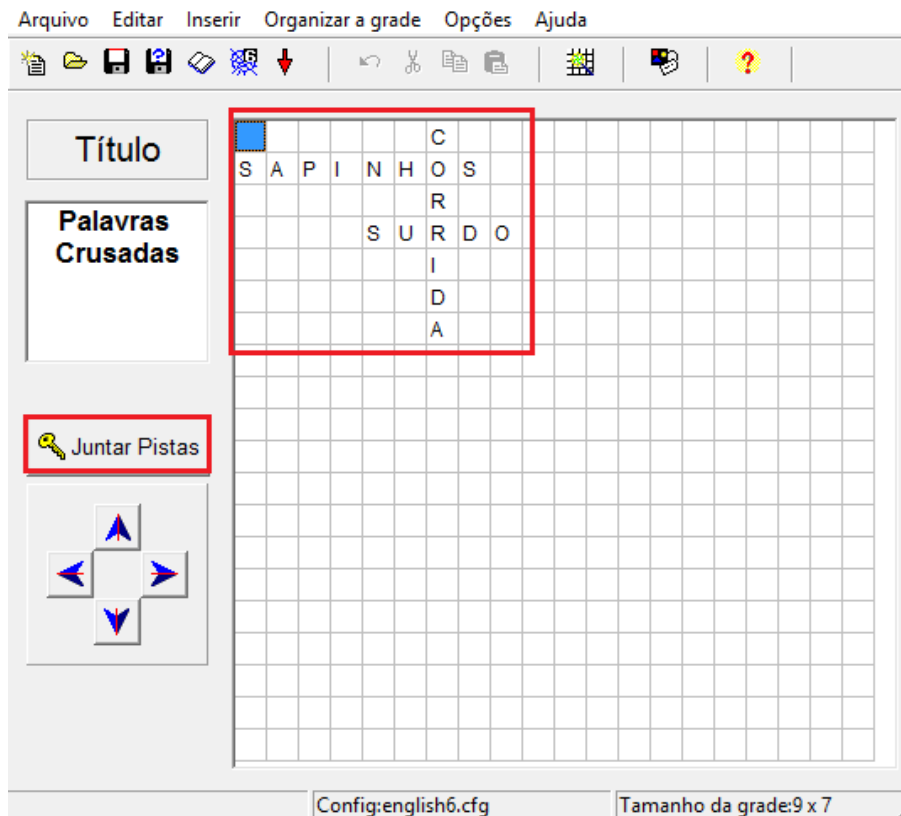
Passo 1: Criar um texto de apoio, clique no ícone do livrinho em seguida será aberto uma nova pagina nela você preencherá com o título do texto e o corpo do texto e marcar a opção Incluir um texto de leitura ou apoio e clique em ok, esse texto será exibido junto com o exercício das palavras cruzadas.



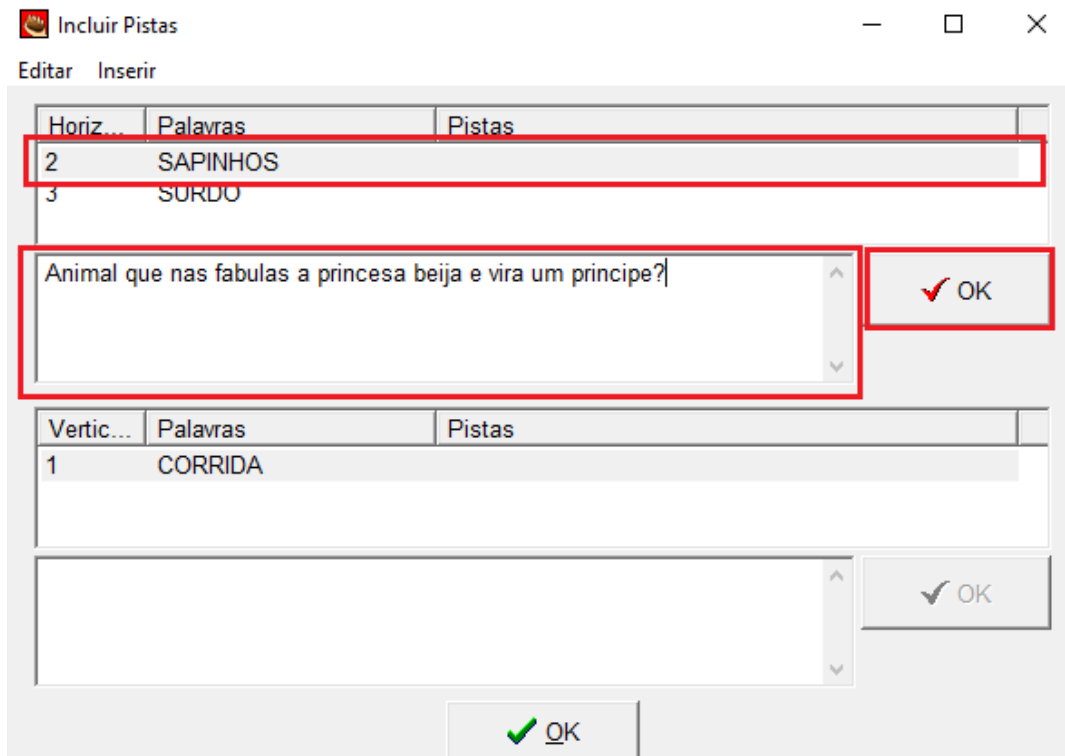
Passo 2: Na tela principal de um título ao exercício depois clique no ícone do crucigrama para criar uma lista das palavras que você deseja que componha o exercício e depois clique no botão criar a grade.



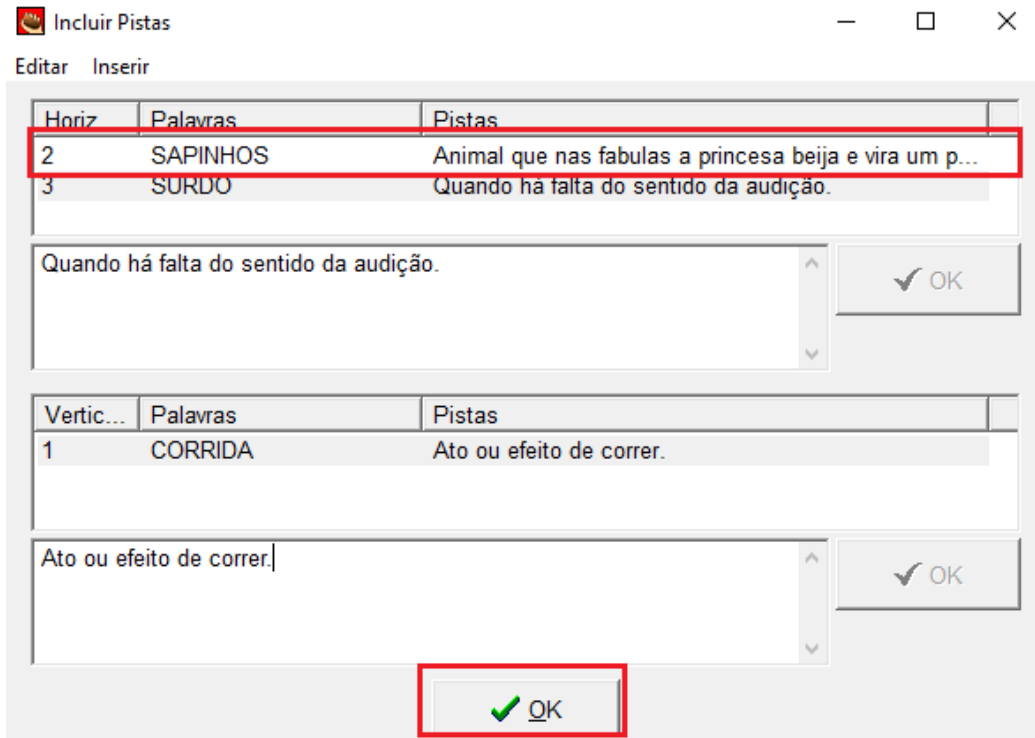
Passo3: Após clicar em criar a grade voltaremos á tela inicial onde teremos as palavras da lista colocadas na grade automaticamente, agora criaremos as pistas de cada palavra. Para isso, clique no botão juntar pistas.



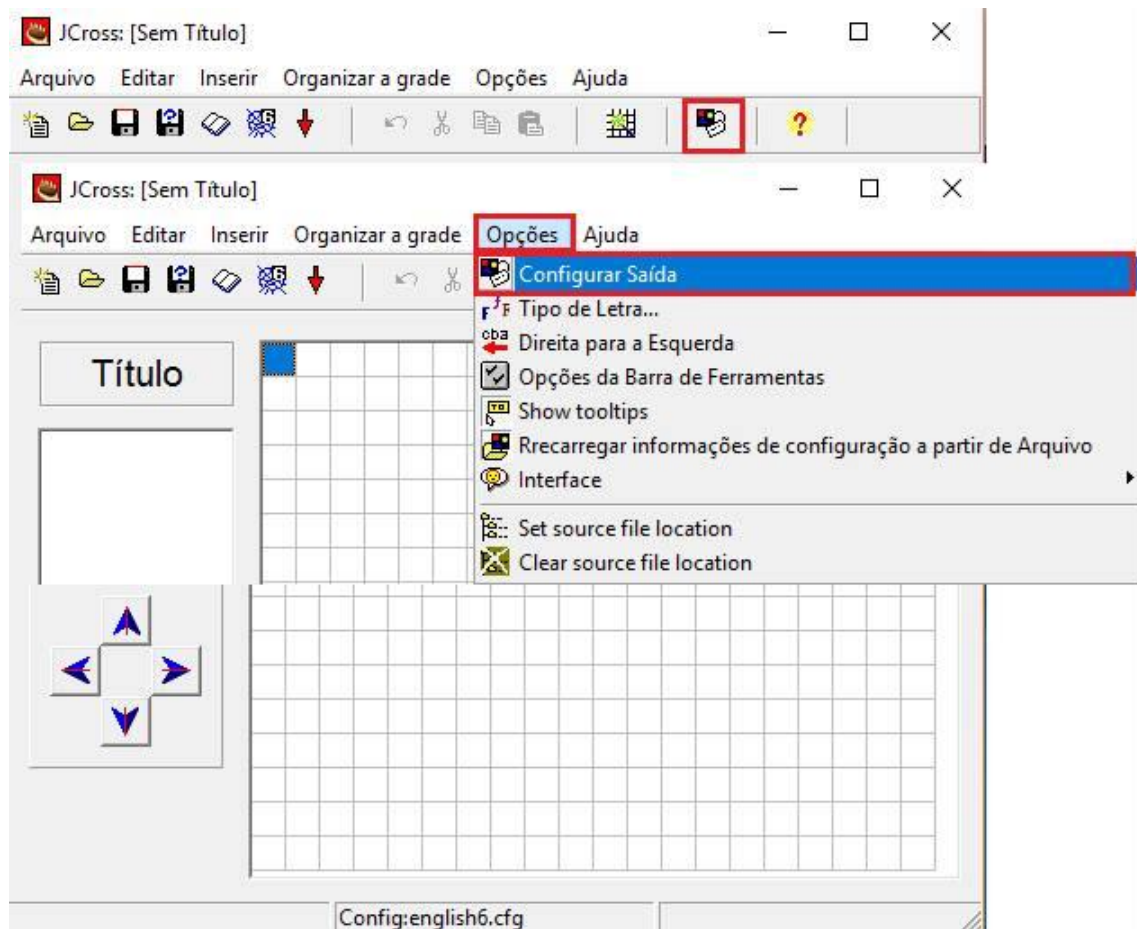
Passo4: Na janela aberta iremos preencher as pistas de cada palavra. Para isso, clique em cada palavra, uma por vez e no campo demarcado escreva a pista e clique em ok para que seja inserido a pista referente a palavra.

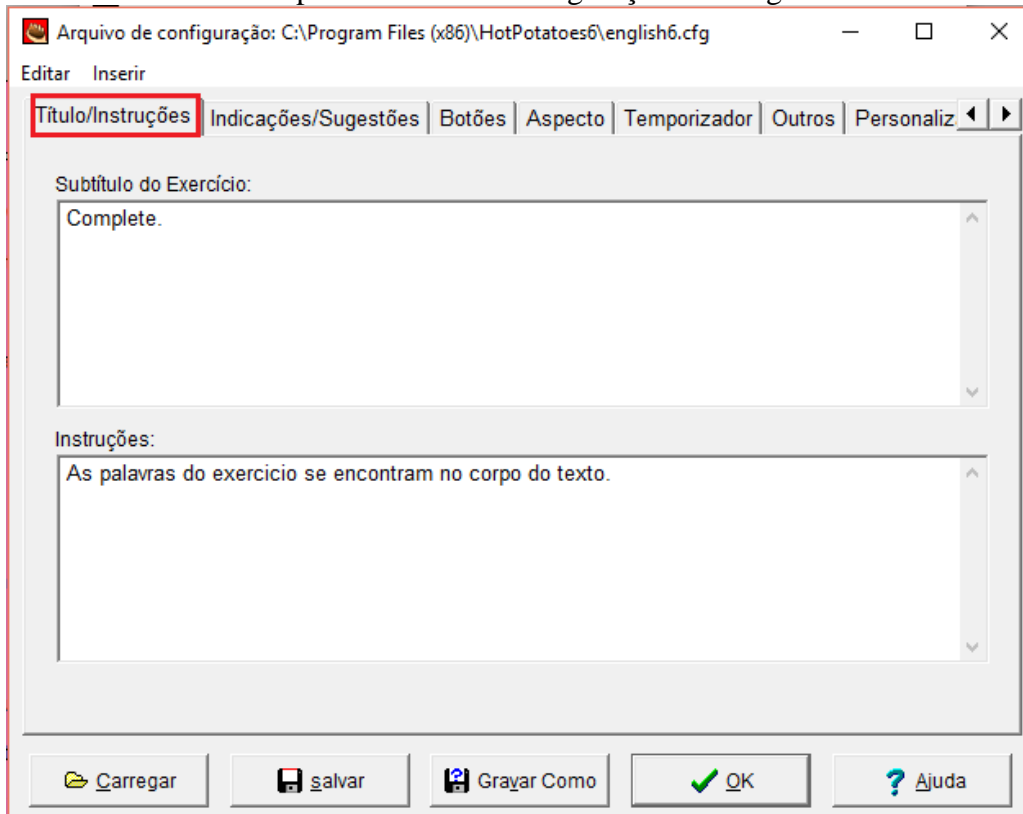


Depois de criar uma pista para cada palavra clique em ok para salvar as pistas.



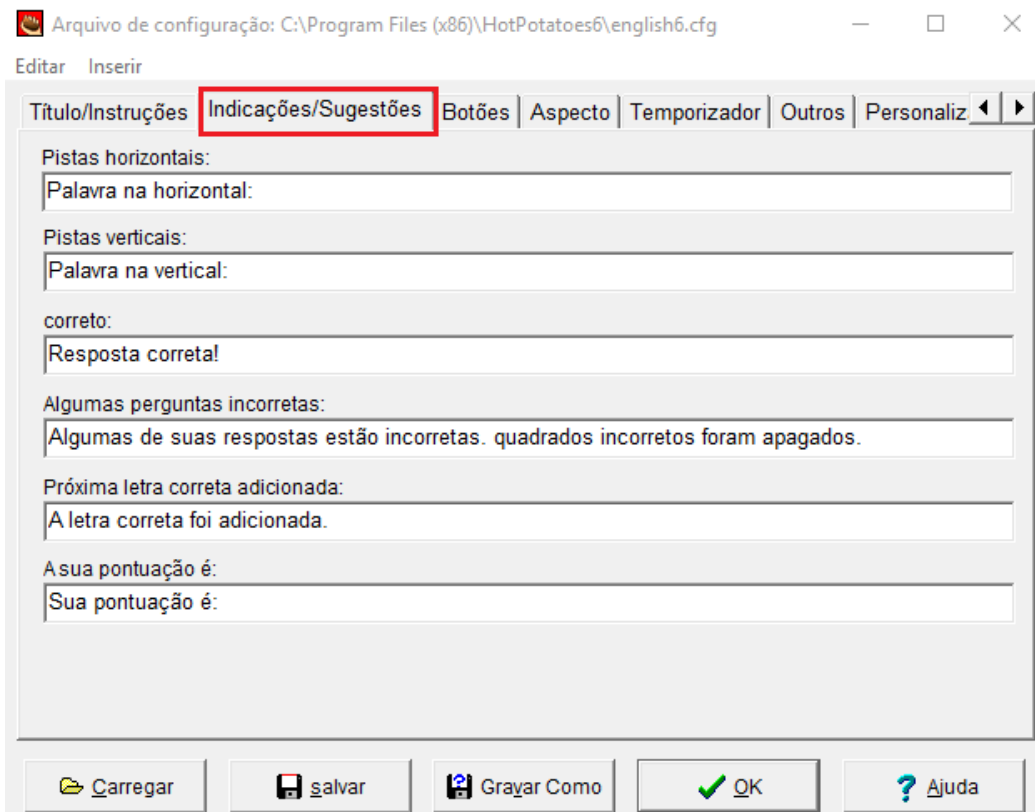
Passo 5: Após criar todas as pistas, vamos as configurações de validação do exercício. Clique em configurações de saída que se encontra na barra de menu Opções ou na barra de ferramenta e uma nova janela será aberta.



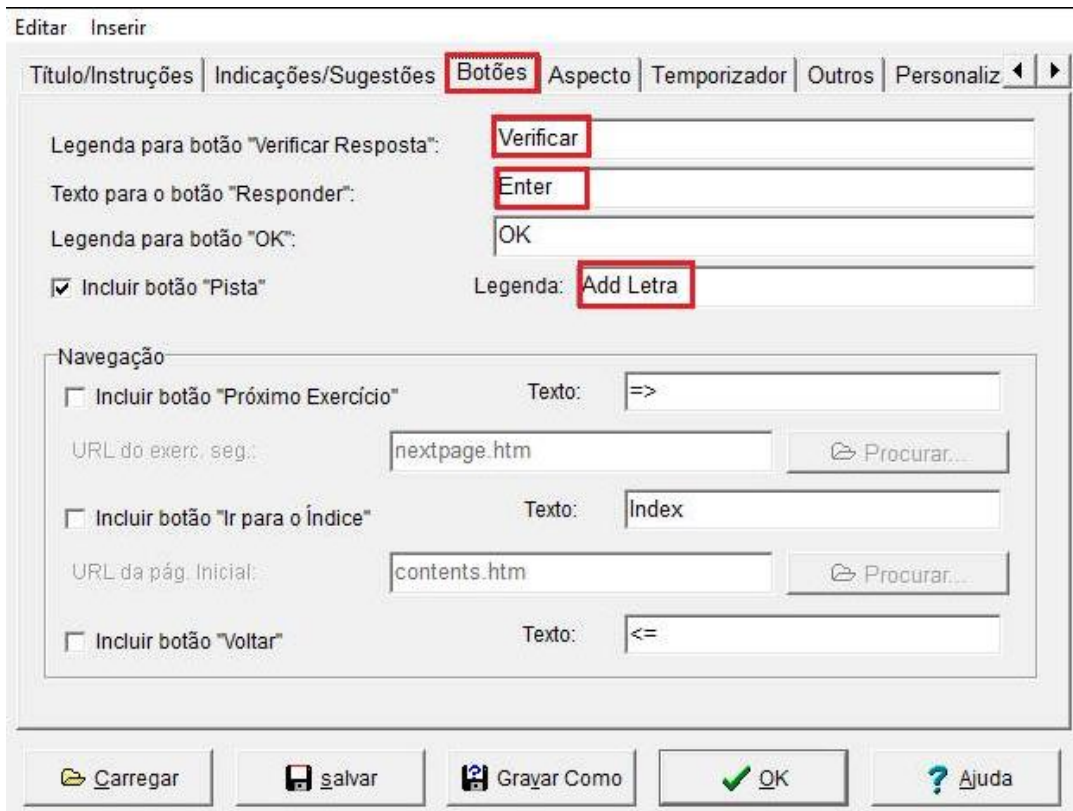
Passo 6: Nesta tela iremos apenas alterar as configurações das seguintes abas:

Na primeira aba (Título/Instruções) escrever um subtítulo para o exercício e instruções que é o enunciado do exercício.

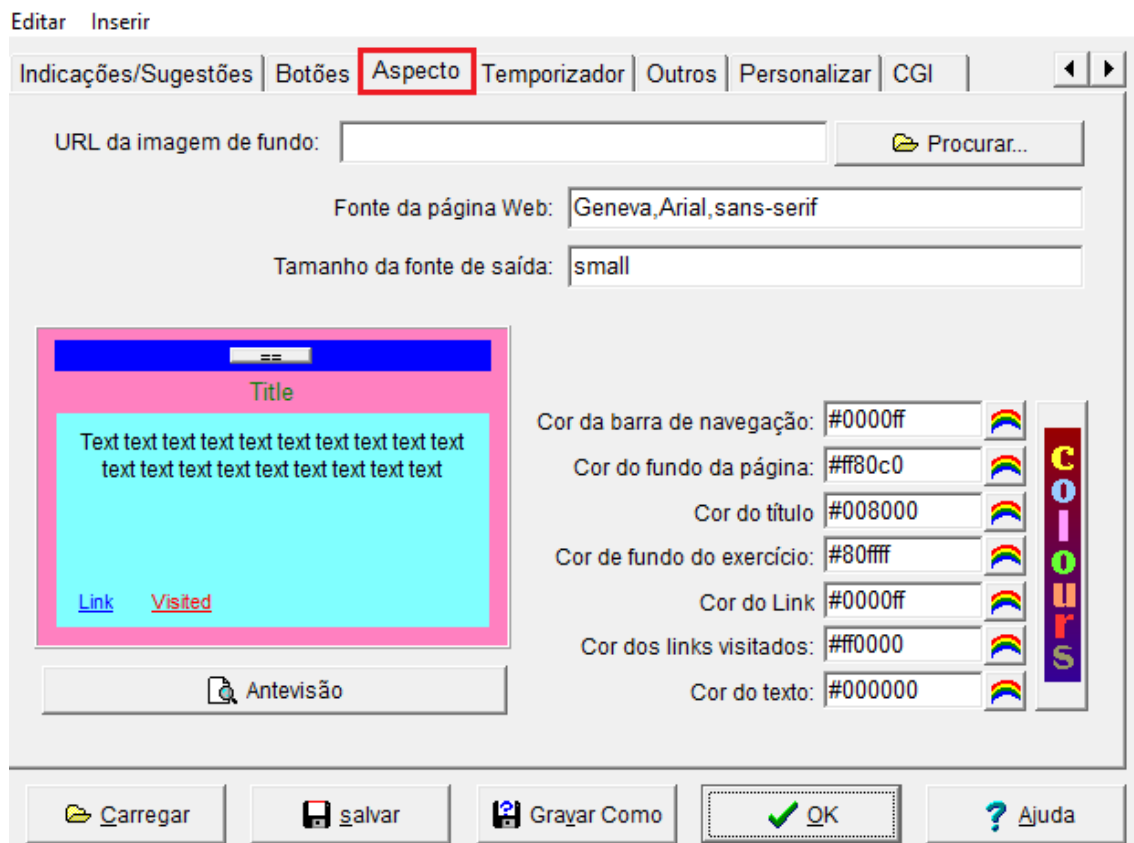
Na segunda aba (Indicações/Sugestões) escreva uma frase de validação para cada campo, lembrando que a pontuação do exercício varia também de acordo com os recursos usados para respondê-lo.



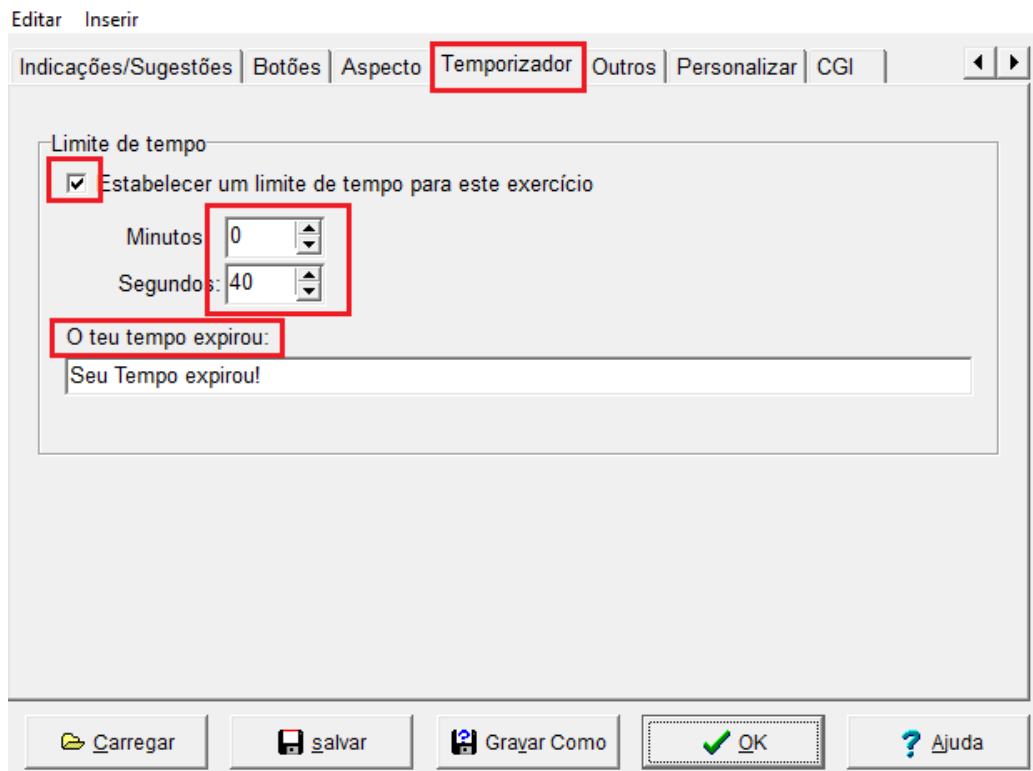
Aba Botões, eles podem ser renomeados de acordo com a coerência e necessidade dos exercícios.



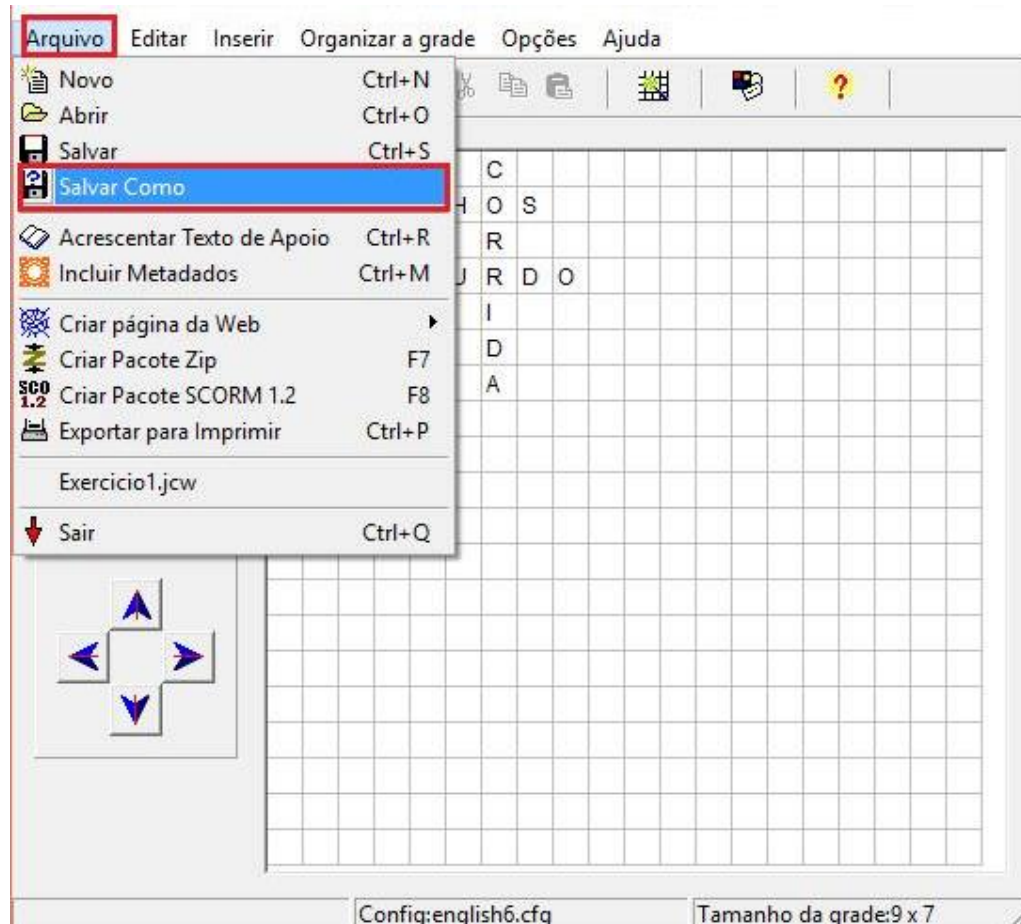
Aba Aspecto, nesta aba você poderá configurar fonte e cores dos elementos do exercício.



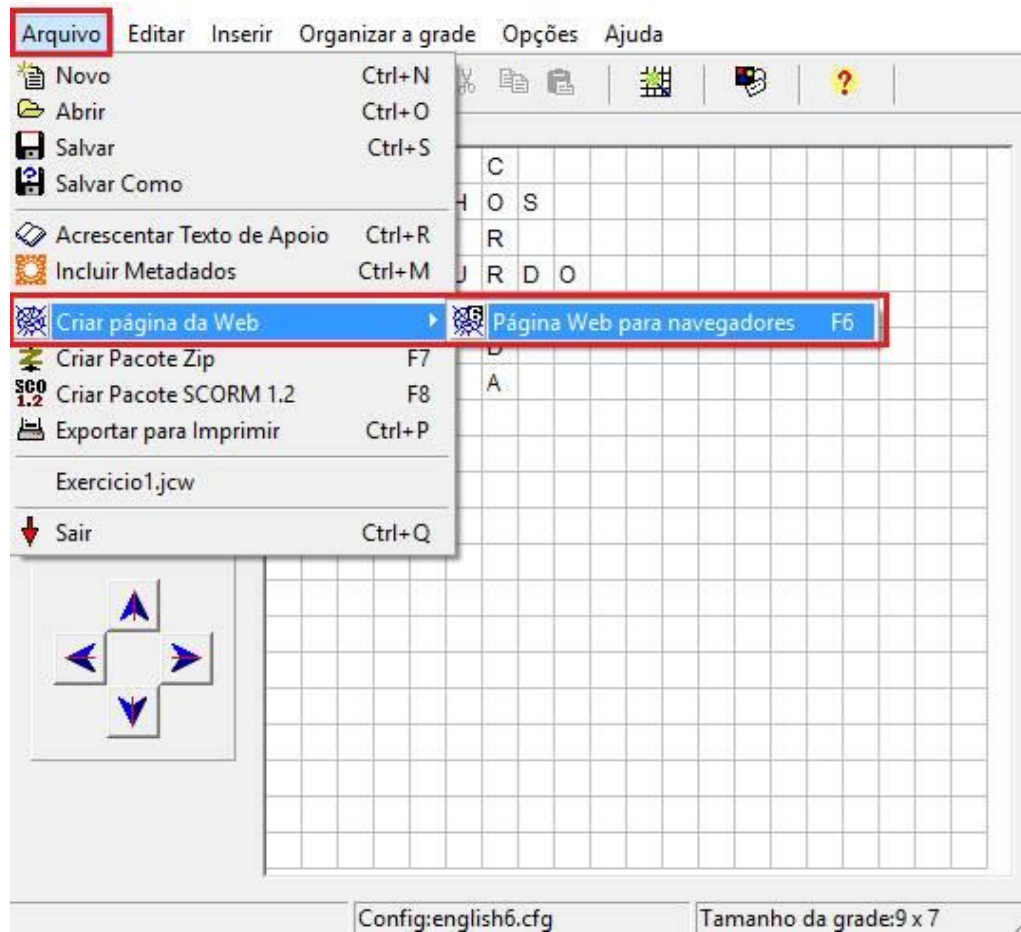
Aba Temporizador, permite definir uma quantidade de tempo baseado em minutos e segundos para que o aluno possa responder o exercício, após configurar essas telas clique em salvar e depois em ok.



Passo 7: Salvando o projeto, clique no menu Arquivo, opção Salvar Como e escolha uma pasta.



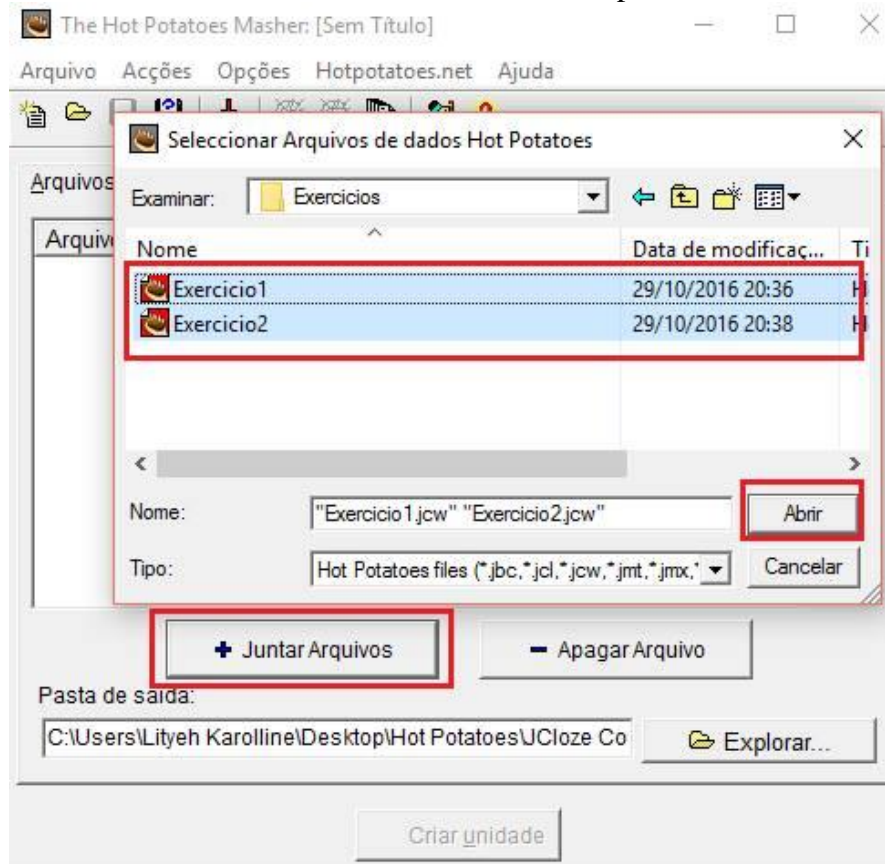
Passo 8: Gerando os arquivos HTML. Há duas formas, a mais simples é quando só temos um exercício como neste caso. Clique no menu Arquivo, escolha a opção Criar página da Web e salvar o novo arquivo na mesma pasta onde se encontra os arquivos de imagem e do exercício o .jcl salvo no passo 6.



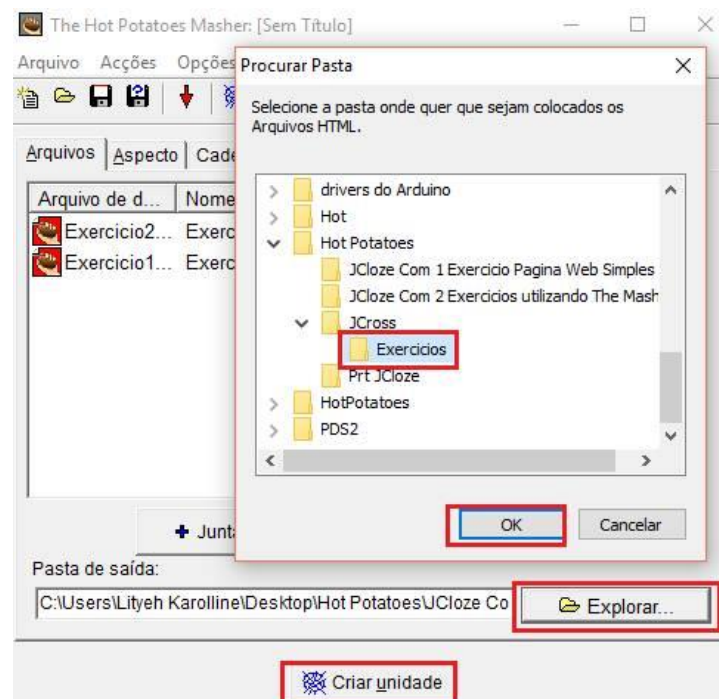
Passo 9: Gerando os arquivos HTML utilizando criador de pacote de atividades indicados quando a mais de um exercício, clique no ícone de atividade the masher.



Ao abrir a janela, clique em juntar arquivos e selecione todos os exercícios que deseja por no pacote, lembrando todos devem estar dentro da mesma pasta.



Depois de carregados para a tela clique em explorar para escolher a pasta onde serão salvos os arquivos HTML, lembrando todos os arquivos devem estar dentro da mesma pasta. Depois clicar no botão Criar unidade do menu Opções e os arquivos serão todos carregados para a pasta e toda vez que for gerado um pacote de atividades, ele terá um índice e uma pagina HTML para cada exercício. A diferença é que a final de cada exercício você poderá chamar o próximo sem precisar ir à pasta de origem e carregar o exercício no browser.



Exercício finalizado

<= Index =>

Complete a cruzadinha

As palavras do exercício se encontram no corpo do texto auxiliar.

A Corrida de Sapinhos

A Corrida dos Sapinhos

Era uma vez uma corrida de sapinhos.

Eles tinham que subir uma grande ladeira e, do lado havia uma grande multidão, muita gente que vibrava com eles.

Começou a competição.

A multidão dizia:

– Não vão conseguir! Não vão conseguir!

Os sapinhos iam desistindo um a um, menos um deles que continuava subindo. E a multidão a aclamar:

– Não vão conseguir! Não vão conseguir!

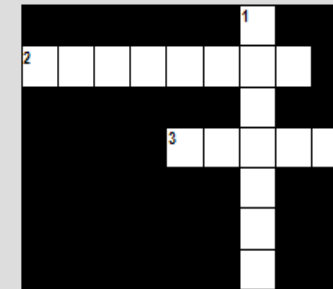
E os sapinhos iam desistindo, menos um, que subia tranquilo, sem esforço.

No final da competição, todos os sapinhos desistiram, menos aquele.

Todos queriam saber o que aconteceu, e quando foram perguntar ao sapinho como ele conseguiu chegar até o fim, descobriram que ele era SURDO!

Moral:

Quando queremos fazer alguma coisa que precise de coragem não devemos escutar as pessoas que falam que você não vai conseguir. Seja surdo aos apelos negativos.



Verificar

<= Index =>